



Wyczarowane z drewna



MARKA, KTÓREJ UFASZ

– Wszystko zaczęło się od jednej zabawki, a właściwie drewnianej lampy w kształcie dwupłatowca – wspomina Roman Pilch, założyciel i właściciel firmy PILCH, produkującej obecnie innowacyjne drewniane zabawki i pomoce edukacyjne. PILCH jest producentem drewnianych zabawek edukacyjnych od 1993 roku. Od samego początku celem Firmy jest zbudowanie marki, która będzie ceniona za to, że tworzy z pasją i sercem. Najważniejsze, aby produkowane przez PILCH zabawki były wartościowe, trwałe, pomysłowe i pomagały w rozwoju. Właściwy dobór zabawek i materiałów edukacyjnych dla najmłodszych ma bezpośredni wpływ na zdobywanie wiedzy o otaczającym świecie, wspomaga rozwój manualny i emocjonalny oraz pobudza aktywność twórczą. Każdy z tych elementów jest szczegółowo analizowany przez pracowników Firmy już na etapie projektowania zabawek.

Firma stale współpracuje z rodzicami oraz doświadczonym zespołem pedagogów i psychologów, wspólnie szukając odpowiedzi na pytanie, w jaki sposób forma zabawy wpływa na rozwój słownictwa, emocji, kreatywności, umiejętności matematycznych oraz programistycznych najmłodszych. Istotne jest także, aby rozwiązania wdrażane w Firmie integrowały dorosłych i dzieci. Dlatego dzięki tworzonej tu pomocom edukacyjnym rodzice oraz ich pociechy spędzają razem więcej czasu ucząc się, rozwijając, jednocześnie doskonale się przy tym bawiąc.

Firma PILCH posiada certyfikat Systemu Zarządzania Jakością 9001:2015 oraz Standard FSC.

Edukacja

Z zabawkami edukacyjnymi Twoje dziecko będzie się bawić i uczyć jednocześnie.

Bezpieczeństwo

Zagwarantujesz swojemu dziecku całkowicie bezpieczną i wartościową zabawę.

Ekologia

Zabawki wykonane są wyłącznie z naturalnych surowców: drewna pozyskiwanego w sposób zrównoważony, a pakowane w tekturę z recyklingu. Firma PILCH posiada certyfikat FSC.

Jakość

Wybierasz polskie zabawki wykonane z dbałością o najmniejszy szczegół.

CO ROZWIJA



percepcja wzrokowa



zdolności manualne



mowa



abstrakcyjne myślenie



płuca i oddech



kreatywność



zdolności ruchowe



społeczność



emocjonalność



równowaga

DLA KOGO



dla rodzica



dla przedszkola



dla szkoły

WŁAŚCIWOŚCI



numer katalogowy



wiek



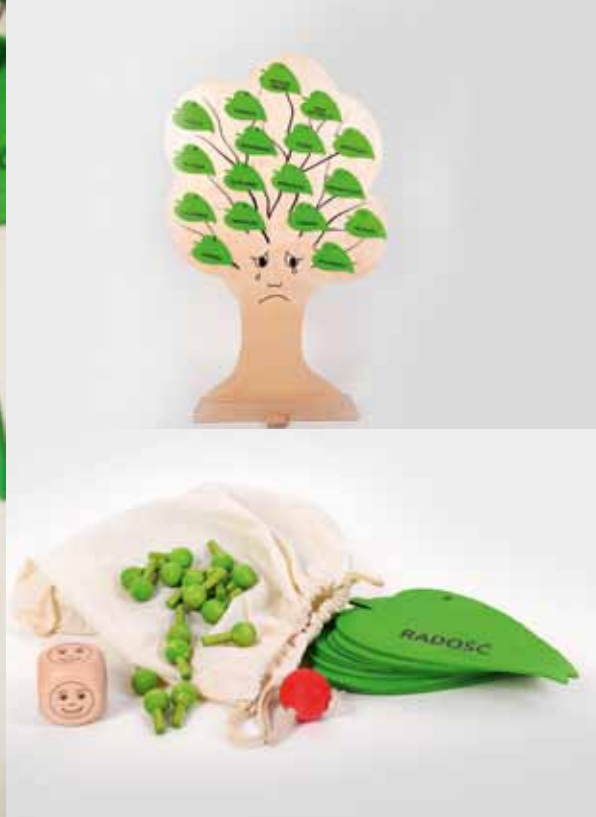
liczba graczy



wymiary



EMOCJE	str. 6–13
MOTORYKA	str. 14–26
LOGOPEDIA	str. 27–28
MYŚLENIE, PAMIĘĆ, WYOBRAŹNIA	str. 29–37
MATEMATYKA	str. 38–54
CZYTANIE I PISANIE	str. 55–69
PERCEPCJA	str. 70–87
CHEMIA	str. 88–102
JĘZYK ANGIELSKI	str. 103–105
PROGRAMOWANIE	str. 106–107



DRZEWKO SMUTKU I RADOŚCI

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Drzewko smutku i radości to idealna pomoc dla nauczycieli w szkołach i przedszkolach, którzy chcą wprowadzić dzieci w świat emocji: rozmawiać o nich, nazywać je i definiować. Celem „drzewka” jest rozwijanie emocjonalności dzieci, tzn. umiejętności rozpoznawania i nazywania przeżywanych emocji, rozwijanie kompetencji społecznych i umiejętności prawidłowego posługiwania się mową czynną dziecka, wzbogacenie słownictwa dzieci, kształcenie kompetencji językowych, wdrażanie do komunikacji werbalnej w zakresie przeżywanych emocji, a także niewerbalnej. Wyrażania emocji za pomocą gestów i mimiki, nabywanie umiejętności radzenia sobie ze swoimi emocjami i przeżywanych uczuciami.

ZAWARTOŚĆ:

- 2 drzewka: radosne i smutne o wymiarach: wysokość 120 cm, szerokość 75 cm, grubość 1 cm, wykonane ze sklejki brzozowej, kolor naturalny, lakierowane,
- 2 stabilne stojaki z antypoślizgową podkładką w kolorze naturalnym, lakierowane,
- 36 listków wykonanych ze sklejki o wymiarach 10 x 15 cm w kolorze zielonym,
- 34 drewniane kołeczki w kolorze zielonym,
- kostka do gry z ilustracjami emocji radości i smutku,
- liny woreczek,
- 12 kart pracy,
- instrukcja.



110014

3+

1+

120 x 75 cm



DODATKOWE LISTKI DO DRZEWKA SMUTKU I RADOŚCI



110125



3+



1+



10 x 15 cm

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Zestaw dodatkowych listków do Drzewka smutku i radości jest wzbogacony o ilustracje, co daje nauczycielom możliwość bardziej efektownej pracy z najmłodszymi. Każdy listek zawiera kolorowy obrazek poświęcony konkretnym emocjom. Obrazkowe listki są uzupełnieniem Drzewka smutku i radości.

ZAWARTOŚĆ:

- 36 drewnianych listków z kolorowymi ilustracjami emocji,
- woreczek lniany,
- instrukcja.





MEMORY NASZE EMOCJE



110037



3+



1+



22,5 x 10 x 6 cm

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Celem memory jest rozwijanie pamięci mechanicznej dzieci, doskonalenie umiejętności koncentracji uwagi, kształtowanie dojrzałości emocjonalnej i społecznej dzieci, poznawanie słownictwa dotyczącego emocji i uczuć. Piękne, kolorowe rysunki zwierząt ułatwią dziecku wyrazić przeżywane emocje.

ZAWARTOŚĆ:

- 40 elementów o wymiarach 4 x 8 cm z kolorowymi obrazkami zwierzątek wyrażającymi różne emocje,
- całość umieszczona w drewnianej skrzynce o wymiarach 22,5 x 10 x 6 cm z wysuwanym wieczkiem,
- instrukcja z gotowymi propozycjami zabaw.



KARTY GRA TWARZY

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Celem kart jest rozwijanie sfery emocjonalnej dzieci i zdobywanie wiedzy na temat przeżywanych przez siebie oraz innych ludzi emocji i uczuć. Karty Gra twarzy mają na celu dostarczenie wiadomości i doświadczeń społecznych, które zmierzają do prawidłowego kształtowania osobowości oraz inspirowanie zajęć i zabaw rozwijających emocjonalność dzieci.

Karty Gra twarzy mogą służyć jako zestaw uatrakcyjnijający Domino Gra twarzy, Drzewko smutku i radości.

ZAWARTOŚĆ:

- zestaw 8 kart w formacie A4, laminowanych, przedstawiających emocje: radość, strach, smutek, zdziwienie, złość, znudzenie, zadowolenie i zamyślenie,
- instrukcja.



110039

3+

1+

21 x 30 cm



A
B C

I 10042



3+



1+



110 x 35 cm

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Pomoc przeznaczona jest do stymulowania rozwoju poznawczego i emocjonalnego dzieci w wieku przedszkolnym. Składa się z tablicy i 21 tabliczek akcentujących kluczowe momenty dnia dziecka podczas pobytu w przedszkolu. Zamontowany z tyłu tablicy gong umożliwia pozyskanie uwagi dziecka przez charakterystyczny bodziec dźwiękowy, który łatwo wyróżnia się z otoczenia. Mój dzień w przedszkolu wspomaga rozwój poznawczy w aspekcie czasu oraz wprowadza do rytmicznej organizacji czasu, co redukuje napięcia emocjonalne i buduje poczucie bezpieczeństwa dziecka. Pomoc edukacyjna sprzyja poznawaniu stałego następstwa wydarzeń. Pozwala nawet małym dzieciom orientować się w czasie. Porządkuje rytm dnia. Poprzez nabywanie znajomości kolejnych kluczowych momentów dnia, redukuje niepewność w nowym dla dziecka otoczeniu oraz stres związany z separacją od rodziców.

ZAWARTOŚĆ:

- tablica o długości 110 cm i szerokości 35 cm, wykonana ze sklejki,
- 21 drewnianych tabliczek z nazwami, które przywiesza się na tablicy,
- miejsce do przechowywania pozostałych tabliczek,
- drewniany suwak,
- gong zegarowy,
- instrukcja.



DODATKOWE TABLICZKI DO MOJEGO DNIA W PRZEDSZKOLU

ZAWARTOŚĆ:

- dodatkowa tabliczka do pomocy Mój dzień w przedszkolu. Dostępne są różne wzory na stronie www.zabawkipilch.pl. Za dopłatą możliwość wykonania nowych wzorów.



110124



3+



1+



29 x 5 cm





BEZPIECZNE MEMO

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Celem gry jest uczenie dzieci bezpiecznych zachowań. Płytki na których widnieje smutna buzia informują, że dziecko postępuje niewłaściwie natomiast te, na których jest uśmiechnięta buzia informują, że dziecko postępuje prawidłowo.

Gra polega na znalezieniu wszystkich par – tematycznie pasujących do siebie obrazków. Przed przystąpieniem do gry warto omówić z dziećmi poszczególne rysunki Bezpieczne memo. Płytki możemy rozłożyć ilustracjami do góry, wówczas dzieci mają za zadanie dobrać obrazki parami i wyjaśnić, czym one się różnią, lub obrazkami do dołu bawiąc się w memory.

Bezpieczne memo rozwija pamięć, spostrzegawczość i kojarzenie. Uczy właściwego zachowania związanego z bezpieczeństwem.

ZAWARTOŚĆ:

- 32 drewniane płytki o wymiarach 10 x 10 cm, z kolorowymi ilustracjami przedstawiającymi prawidłowe i nieprawidłowe zachowanie w różnych okolicznościach,
- kartonik,
- instrukcja.



110176



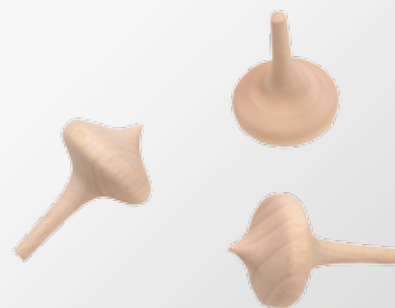
3+



1+



21 x 11 x 5 cm



BĄCZEK KOLOROWY, BĄCZEK NATURALNY

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Bączek to zabawka, którą można wykorzystać na wiele sposobów. Najmniejsze dzieci pokochają go za to, że kręci się w kółko. Starsze przy jego pomocy rozwiną zręczność i koncentrację. Najmniejsze dzieci pokochają go za to, że kręci się w kółko.

ZAWARTOŚĆ:

- bączek naturalny o średnicy 26 mm i wysokości 41 mm,
- bączek kolorowy, lakierowany o średnicy 26 mm i wysokości 41 mm.



kolorowy | 10065
naturalny | 10064



5+



1+



26 x 41 mm



BUCIK



510024



3+



1+



5 x 11 x 14,5 cm

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Być może pamiętacie jak rodzice uczyli Was wiązać buciki? Teraz macie fantastyczną pomoc, dzięki której Wasz maluch jeszcze łatwiej przyswoi tę także „skomplikowaną” czynność. Zabawa bucikiem polega na owijaniu drewnianych kulek i przewlekanii dziurek kolorowymi sznurówkami oraz na nauce wiązania węzłów. Rozwija też wyobraźnię i jest znakomitym treningiem zręczności manualnej. Dziecko ćwiczy dzięki niej koordynację wzrokowo-ruchową, uczy się koncentracji i logicznego myślenia i samodzielnego sznurowania butów.

ZAWARTOŚĆ:

- drewniany bucik o wysokości 14,5 cm, szerokości 11 cm, grubości 5 cm,
- 8 kulek – guzików, na które zawija się sznurówkę,
- 12 otworów do przeplatania,
- 2 sznurki w kolorze żółtym i czerwonym, czerwony zakończone drewnianą igłą,
- 4 koła o średnicy 3cm.



ŁÓDKA SPRAWNOŚCI

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Rozwija koncentrację uwagi, koordynację wzrokowo-ruchową, percepcję wzrokową, sprawność manualną, umiejętność określenia położenia przedmiotów, wyrabia orientację przestrzenną, wdraża do kontroli napięcia mięśniowego, użycia własnej siły i pracy rąk. Ponadto wyrabia cierpliwość i precyzję. Dzieci z wielkim skupieniem i zapałem próbują toczyć metalową kulkę, którą kładzie się na drewnianej łódce. Dziecko steruje sznureczkami z łódką, tak aby doprowadzić kulkę do mety. Łódka sprawności posiada trzy plansze o różnym stopniu trudności. Do zabawy można zaprosić drugie dziecko, wtedy każde z nich trzyma za jeden sznurek i wspólnie doprowadzają kulkę do mety.

ZAWARTOŚĆ:

- 3 drewniane plansze o różnym stopniu trudności o wymiarach ok. 30 x 24 cm,
- metalowa kulka,
- drewniana listwa i prowadnica połączona sznureczkami,
- podstawa o wymiarach ok. 24 x 9 cm,
- instrukcja.



110019

3+

1-2

26 x 41 mm



CURLING STOŁOWY



120002



3+



1-2



100 x 30 x 4,5 cm



WARTOŚCI EDUKACYJNE:

„Łód na drewno zamienione, a zasady niezmienione – ty naciągasz i uderzasz, a twój krążek w środek zmierza.”

Wspianą zabawą zręcznościową, wzbudzającą wiele pozytywnych emocji u grających. Rozwija sprawność manualną i koordynację wzrokowo-ruchową, ćwiczy koncentrację uwagi, pozwala kontrolować napięcie mięśniowe i użycie własnej siły oraz pracy rąk.

ZAWARTOŚĆ:

- lakierowana, drewniana plansza o wymiarach 100 x 30 x 4,5 cm,
- 6 czerwonych i 6 żółtych krążków z ruchomą metalową kulą zamontowaną w spodzie krążka,
- magnetyczna wyrzutnia krążków z regulowaną siłą naciągu,
- instrukcja.



KRĘGLE STOŁOWE

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Wspaniała gra dla całej rodziny, która wyzwala wiele pozytywnych emocji. Rozwija sprawność manualną i koordynację wzrokowo – ruchową. Uczy koncentracji, dokładności celowania, a także zręczności i strategicznego myślenia.

ZAWARTOŚĆ:

- korpus z drewna bukowego – lakierowany o wymiarach 86 x 23 x 9,5 cm,
- 10 kręgli (1 zapasowy),
- 2 metalowe kule,
- kule i kręgle są umieszczone w specjalnym, przygotowanym do tego schowku pod podstawą gry z magnetycznym zatrzaskiem,
- instrukcja.



120003

3+

1+

86 x 23 x 9,5 cm





KOMBINATOR



210012



3+



1-4



10 x 12 x 1,5 cm



WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Kombinator ćwiczy koncentrację uwagi, wyrabia cierpliwość, rozwija sprawność manualną, koordynację wzrokowo – ruchową, umiejętność kontroli rąk i całego ciała. Uczy pokory i umiejętności przegrywania. Bierzymy do ręki pierwszy klocek i trzymając go prosto – drugą ręką unosimy drugi klocek ustawiając go przeciwnie do wcześniejszego klocka. Potem bierzemy następny ustawiając go znów przeciwnie do poprzedniego itd., aż dojdziemy do końca i uda nam się wszystkie klocki ustawić w wieżę. Trzeba pamiętać o tym żeby trzymać klocek zachowując równowagę, gdyż małe zachwianie powoduje przewrócenie się całej wieży i układanie trzeba rozpocząć od nowa.

ZAWARTOŚĆ:

- 4 zestawy klocków bukowych o różnej grubości i wielkości, które są nawleczone na sznurki pomiędzy dwie czerwone, drewniane kulki,
- całość zapakowana jest w lniany woreczek,
- instrukcja.



GÓRALEK

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Góralek – jeździk dla dzieci. Zabawka doskonała zarówno w ogrodzie przedszkolnym, na podwórku jak i wewnątrz budynku. Dostarcza bawiącym się dzieciom dużo radości. Zaspokaja najważniejszą potrzebę dziecka w wieku przedszkolnym – potrzebę ruchu. Doskonalą przede wszystkim sprawność w zakresie motoryki dużej, rozwija koordynację oraz równowagę czyli tzw. szósty zmysł – znajdujący się w uchu wewnętrznym ośrodek równowagi – układ przedsionkowy. Zabawa „Góralkiem” to również idealne przygotowanie malucha do bezstresowej nauki jazdy na prawdziwym rowerze. Góralek jest idealną zabawką dla 3 – 4 latków oraz starszych przedszkolaków.

ZAWARTOŚĆ:

- solidna drewniana rama wykonana ze sklejki,
- wygodne siedzisko o płynnej regulacji wysokości do 15 cm,
- ograniczony skręt kierownicy,
- 2 koła o średnicy 28 cm,
- waga góralka to 2,8 kg,
- maksymalne obciążenie do 20 kg,
- minimalna wysokość siodełka od podłoża 31 cm,
- maksymalna wysokość siodełka od podłoża 41 cm,
- instrukcja.



110069



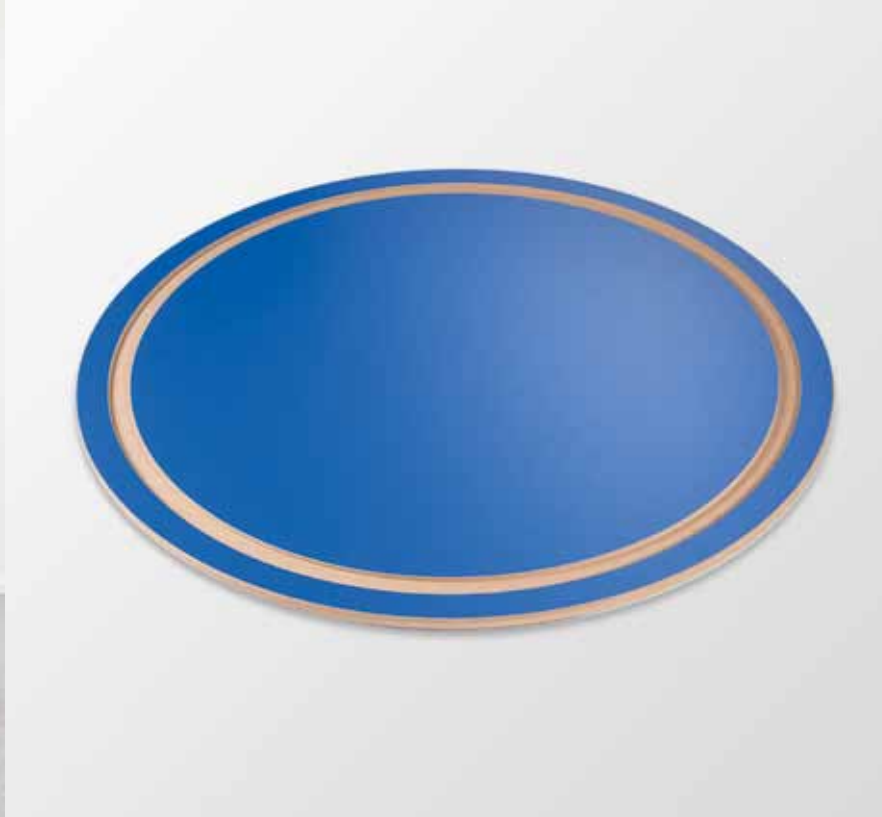
3+



1



57 x 80 cm



DYSK DO BALANSOWANIA DUŻY



220008

3+

1-2

Ø 90 cm

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Wspaniała zabawa dla dzieci i dorosłych. Dysk pozwala na ćwiczenie i wzmacnianie zmysłu równowagi. Uczy także koordynacji wzrokowo-ruchowej. Poruszając się w rowku wokół dysku piłka skupia uwagę dzieci w trakcie ćwiczeń. Dziecko w zależności od intensywności i szybkości balansowania ciałem nadaje kulce różną prędkość. W balansowaniu mogą również brać udział dwie osoby (możliwe obciążenie do 150 kg).

ZAWARTOŚĆ:

- wykonany z płyty MDF dysk o średnicy 90cm,
- kulka,
- dysk umieszczony na gumowej podstawie gwarantującej stabilność i jego nie przesuwanie się po podłożu,
- instrukcja.



DYSK DO BALANSOWANIA MAŁY

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Łagodne balansowanie ciałem na dysku sprawia dzieciom wiele radości. Jednocześnie obserwują one toczącą się po obrzeżach dysku kulkę. Połączenie zabawy i ćwiczenia. Dysk pozwala na ćwiczenie i wzmacnianie zmysłu równowagi, uczy koordynacji ruchowej i wzrokowo-ruchowej. Poruszająca się w rowku wokół dysku piłka skupia uwagę dzieci w trakcie ćwiczeń. Dziecko w zależności od intensywności i szybkości balansowania ciałem nadaje kulce różną prędkość.

Dzieci uwielbiają kręcić się i obserwować jak ich ruch wpływa na toczenie się kulki. Dzieci mają własne pomysły – dokładają inną kulkę (kulki) w rowek i urządzają zawody (wyścigi kulek).

ZAWARTOŚĆ:

- dysk o średnicy 40 cm, na gumowej podstawie gwarantującej stabilność i jego nie przesuwanie się po podłożu,
- kulka,
- instrukcja.

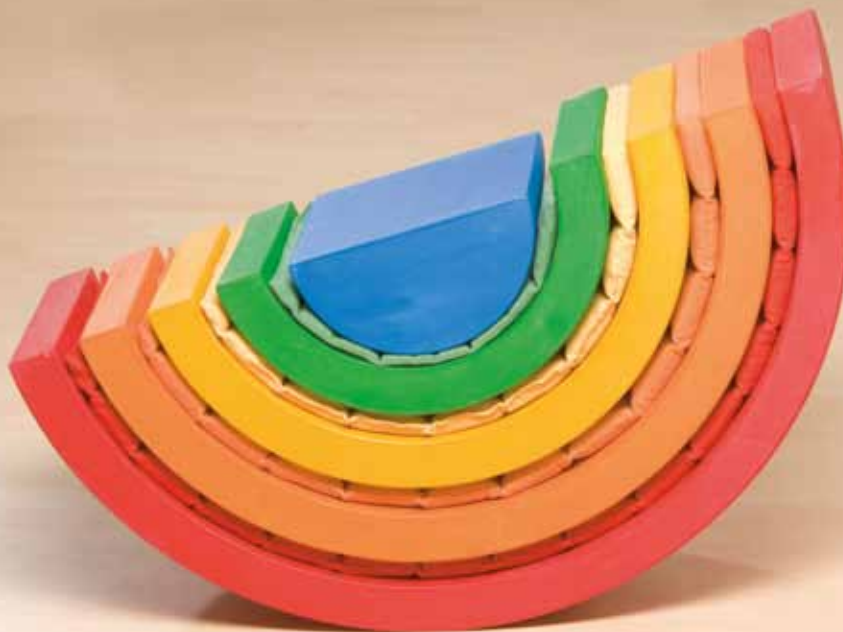


220009

1+

1

Ø 40 cm



TĘCZOWY TUNEL



210023



3+



1+



od 13,5 x 31 cm do 47 x 31 cm



WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Za pomocą Tęczowych tuneli dziecko może kołysać się, wspinać się, pełzać, ukrywać lub budować labirynty. Tęczowe tunele oferują ogromne możliwości nie tylko dla małych dzieci. Podczas zabawy uruchamiane są ważne procesy uczenia się. Wspinanie się lub pełzanie wzmacnia budowanie mięśni i umiejętności motoryczne. Kołysanie się daje dzieciom poczucie bezpieczeństwa i spokoju. Z rozmieszczonych łuków można tworzyć małe pomieszczenia i miejsca do odpoczynku.

ZAWARTOŚĆ:

W skład zestawu wchodzi drewniane łuki w różnych kolorach:

- niebieski – wysokość 13,5 cm,
- zielony – wysokość 22 cm,
- żółty – wysokość 30 cm,
- pomarańczowy – wysokość 39 cm,
- czerwony – wysokość 47 cm.

Do kompletu polecamy Zestaw materacy.



ZESTAW MATERACY

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Piękne materace z tkaniny w kolorach tęczy, dopasowane do wymiarów i kolorów Tęczowych tuneli. Materace są pikowane, aby dobrze dopasować się do Tęczowych tuneli. Używane podczas zabawy przez dzieci do przytulania, chowania się, budowania, jako podkładki do siedzenia.

ZAWARTOŚĆ:

- 4 materace w kolorach: zielonym, żółtym, pomarańczowym i czerwonym
- wymiary: najdłuższa mata 120 cm, najkrótsza mata 47 cm, 30 cm szerokości, 2,5 cm grubości,
- materiał: wierzch: 60% bawełna, 40% poliestr, wypełnienie: 100% pianka, pranie ręczne do 30°C.



220028

3+

1+

od 120 do 47 cm x 30 x 2,5 cm



WKRĘTARKA



220043



3+



1+



18 x 10 cm



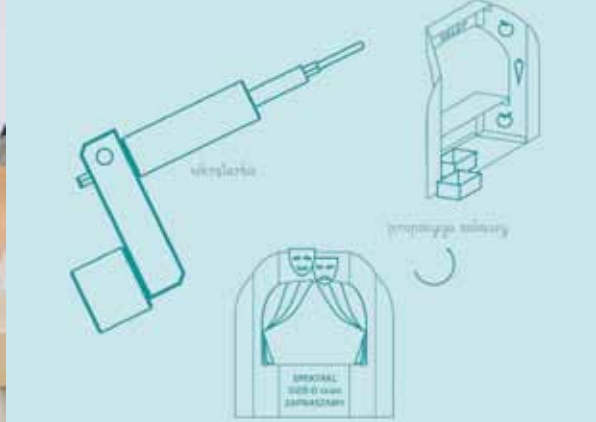
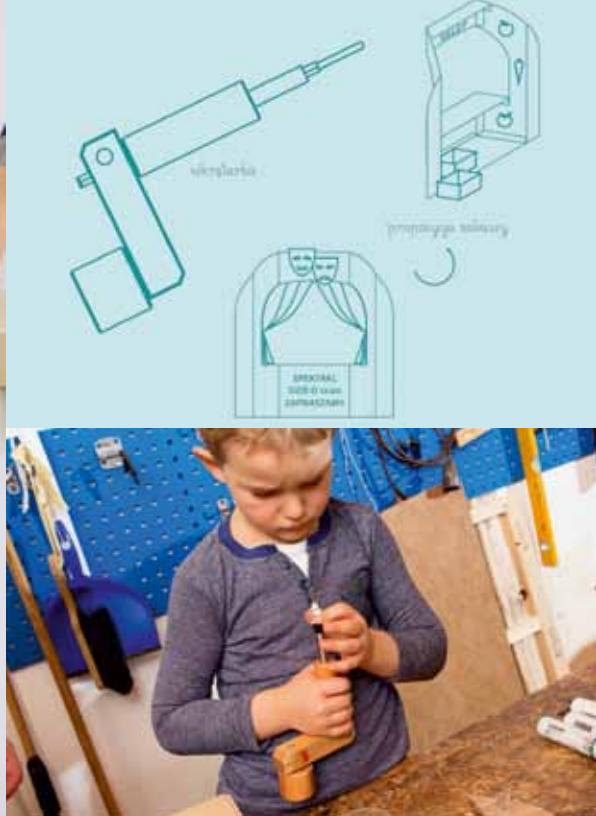
WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Wkrętarka to narzędzie stworzone dla dzieci.

Z dostępnych materiałów, takich jak karton, tektura i inne, można tworzyć stabilne, a nawet przestronne budowle, projekty scenografii, obiekty trójwymiarowe i wiele innych. W małych grupach, dzieci mogą budować, współpracować i razem znajdować rozwiązania. Pracując swobodnie i myśląc o rozwiązaniu z wykorzystaniem wkrętarki, dzieci ćwiczą umiejętności motoryczne i wyobraźnię przestrzenną. Dzieci wprost ożywiają połączone pudełka, aby tworzyć pomysłowe przedmioty. W zabawie można kolorować powierzchnie kartonów i przyczepiać małe kartonowe elementy. Efekty przestrzenne kolorów, linii i powierzchni można ćwiczyć i obserwować przy każdej budowlu.

ZAWARTOŚĆ:

- wkrętarka,
- przystawka do wiercenia,
- specjalne kołki do wkręcania GRATIS,
- bawełniany worek,
- instrukcja.



WKRĘTARKA – TEATRZYK/SKLEP

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Wkrętarka to narzędzie stworzone dla dzieci. Z dostępnych materiałów, takich jak karton, tektura i inne, można tworzyć stabilne, a nawet przestronne budowle, projekty scenografii, obiekty trójwymiarowe i wiele innych. Zabawa polega na skręcaniu z kilku kartonowych elementów obiektu, który pozwala na zabawę z jednej strony w teatr ze sceną, z drugiej w sklep. Wybudowany obiekt – teatr / sklep można udekorować: pomalować, porysować wkręcić dodatkowe elementy, zawiesić kotarę, poukładać „towar na półkach”. Umiejętności jakie nabywa dziecko podczas zabawy, to: rozwijanie wyobraźni przestrzennej (z płaskich elementów powstaje trójwymiarowy obiekt), rozwijanie umiejętności wykonania montażu obiektu według instrukcji obrazkowej, ćwiczenie kreatywności, zdolności plastycznych, uczenie się planowania, projektowania, rozwój małej motoryki, praca w grupie – dzieci współpracują przy budowie obiektu, razem znajdują rozwiązania, inicjują zabawę.

ZAWARTOŚĆ:

- wkrętarka,
- model kartonowy teatrzyk/sklep,
- przystawka do wkręcania z metalu,
- specjalne kołki do wkręcania 50 szt. (możliwość dokupienia większej ilości kołków),
- woreczek,
- instrukcja.



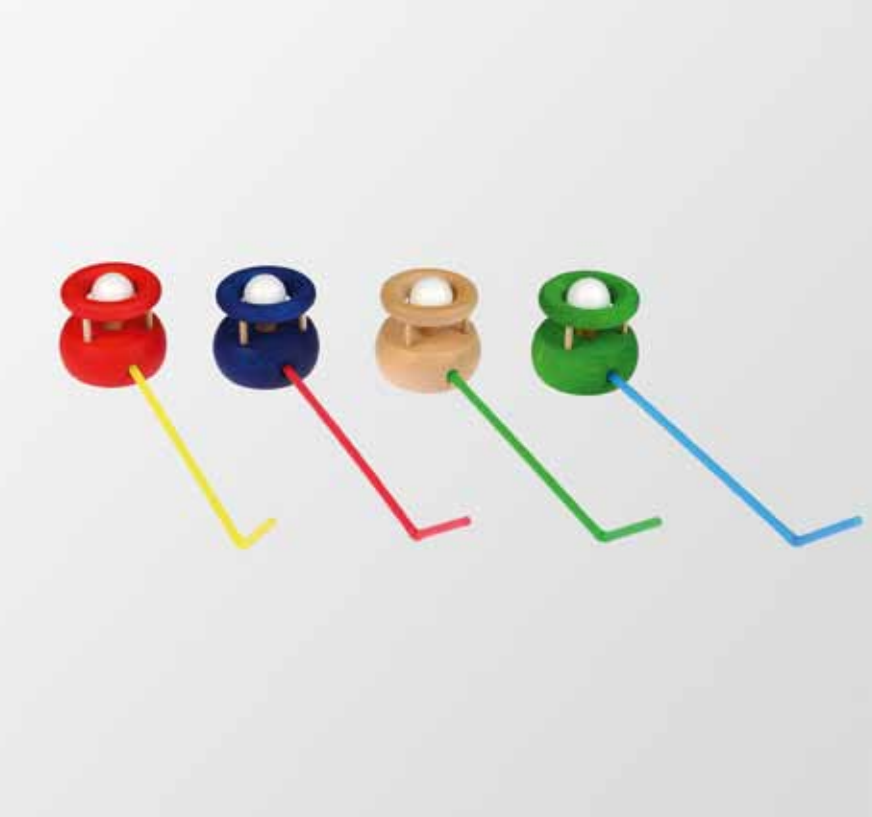
I10229

3+

1+

48 x 37 x 8 cm





DMUCHAJKA



piłeczki styropianowe: I 10054
zielona + naturalna: I 10179
niebieska + czerwona: I 10180
czteropak: I 10181
naturalna: I 10186
czerwona: I 10187
zielona: I 10188
niebieska: I 10189

3+



1-4



Ø 7 x 24 cm



WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Dmuchajka ułatwia i uatrakcyjnią proces usprawniania aparatu oddechowego, artykulacyjnego i fonacyjnego. Ułatwia kontrolowanie oddechu, wydłużanie fazy wydechu, umożliwia ustalenie prawidłowego toru oddechowego, a ponadto jest wspnianym sposobem na rozwinięcie umiejętności koncentracji, uczy spokoju i ekonomicznego zużycia powietrza poprzez zabawę. Drewniana pomoc jest w pełni higieniczna do wielokrotnego użytku, do ćwiczeń w gabinecie logopedycznym i w domu. Dmuchajka jest wykonana z drewna bukowego o średnicy 6 cm i wysokości 5 cm.

ZAWARTOŚĆ:

- pojedyncza: 1 dmuchajka, 2 piłeczki, słomka, instrukcja,
- dwupak: 2 dmuchajki, 2 piłeczki, 2 słomki, instrukcja,
- czteropak: 4 dmuchajki, 4 piłeczki, 4 słomki, instrukcja,

Uzupełnieniem Dmuchajki są piłeczki styropianowe: zestaw 10 szt. o średnicy 25 mm.



FLIPPER LOGOPEDYCZNY

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Dzieci uwielbiają tory z przeszkodami, zarówno te, które czekają na nie w sali gimnastycznej, jak i te, które pokonują podczas różnych gier. Flipper magnetyczny to tor jedyny w swoim rodzaju. Po pierwsze, dzięki zastosowaniu magnesów, za każdym razem można go zaaranżować całkowicie inaczej. Po drugie, by go pokonać, trzeba wykazać się sprytem, zręcznością i co najważniejsze, siłą oddechu. Z Flipperem magnetycznym Twój mały gracz nie tylko będzie się znakomicie bawił, ale też usprawni układ oddechowy oraz mięśnie ust, które są niezwykle ważne w procesie rozwoju mowy. Dodatkowo można wykorzystać go do gier (np. tworząc boisko i bramki) lub układać mozaiki. Magnesy są ukryte, dlatego poszczególne elementy można układać w dowolny sposób.

ZAWARTOŚĆ:

- tablica magnetyczna o wymiarach ok. 45,5 x 33,5 cm,
- 2 półkule służące jako nóżki do planszy,
- 21 drewnianych elementów magnetycznych w różnych kształtach i kolorach,
- kulka drewniana,
- kulka styropianowa,
- piłka do ping-ponga,
- 20 kolorowych słonek,
- instrukcja.



110152

3+

1-2

45,5 x 33,5 cm





MISTRZ LOGIKI

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Gra rozwija koncentrację uwagi, umiejętność logicznego myślenia oraz spostrzegawczość. Uczy pojęcia koloru oraz rozpoznawania podstawowych barw. Gra typu Mastermind, w której bierze udział dwóch zawodników. Gracz A w tajemnicy przed przeciwnikiem ustawia na listwie kodów swój kod z kolorowych żetonów (kolory mogą się powtarzać). Następnie kładzie listwę na planszy, a zadaniem gracza B jest odgadnięcie tego kodu za pomocą żetonów. W każdym rzędzie rozszyfrowanie kodu ułatwiają dwukolorowe kołki ustawione przez gracza A. Kołek biały oznacza, iż dany kolor występuje ale jest na złym miejscu. Kołek czarny oznacza odpowiedni kolor w odpowiednim miejscu. Brak kołków oznacza, że kolor nie występuje w kodzie. Celem gry jest odgadnięcie kodu w jak najmniejszej ilości rzędów. Wyniki można zapisywać jako wygrane rundy lub sumować odgadnięte przez graczy rzędy w kolejnych rundach.

ZAWARTOŚĆ:

- plansza z drewna bukowego o wym. 37,5 x 15 x 1 cm,
- 80 szt. dwukolorowych żetonów,
- czarne i białe kołki w ilości 70 sztuk,
- drewniana listwa z otworami do układania kodu,
- woreczek lniany do przechowywania listwy, żetonów i kołków,
- instrukcja.



110020



6+

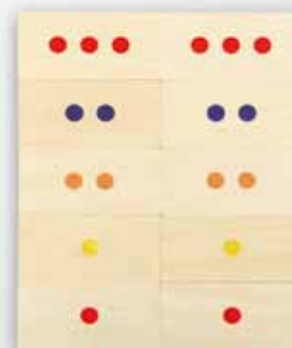


1-4



37,5 x 15 x 1 cm





ZWIERZĄTKA I ICH UBRANIA

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Ekologiczna układanka dla najmłodszych dzieci. Zabawa polega na połączeniu zwierzątka z jego „ubrankiem”. W zestawie mamy 15 zwierzątek i 15 ubranek. Po dopasowaniu pary dziecko ma możliwość samokontroli poprzez specjalne punkty na odwrocie.

Układanka może być podstawą do prowadzenia zabaw dydaktycznych kształcących analizę i syntezę wzrokową znaku ikonograficznego, spostrzegawczość i umiejętność zapamiętywania motywu graficznego. Może być wykorzystana do zabaw stymulacyjnych w pracy indywidualnej oraz w pracy terapeutycznej w małych zespołach. Może być także inspiracją do swobodnych zabaw z elementem współzawodnictwa na zasadzie memory.

ZAWARTOŚĆ:

- 30 drewnianych płytek o wymiarach 8 x 4 cm z kolorowymi obrazkami z jednej strony a z drugiej z nadrukowanymi kropkami do samokontroli,
- instrukcja.

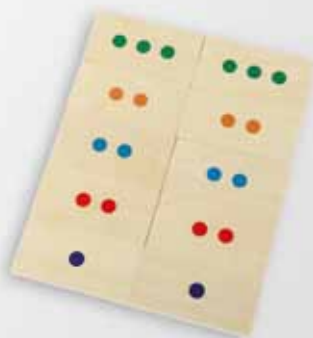


110087

3+

1-2

17 x 9 x 4 cm



ZWIERZĄTKA I ICH DOMKI



I 10086



3+



1-2



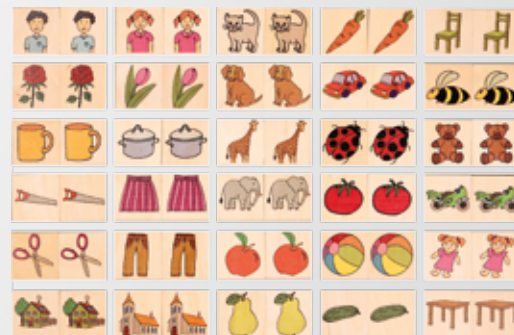
17 x 9 x 4 cm

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Ekologiczna układanka dla najmłodszych dzieci. Zabawa polega na połączeniu zwierzątki z jego „domkiem”. W zestawie mamy 15 zwierzątek i 15 domków. Po dopasowaniu pary dziecko ma możliwość samokontroli poprzez specjalne punkty na odwrocie. Układanka może być podstawą do prowadzenia zabaw dydaktycznych kształcących analizę i syntezę wzrokową znaku ikonograficznego, spostrzegawczość i umiejętność zapamiętywania motywu graficznego. Może być wykorzystana do zabaw stymulacyjnych w pracy indywidualnej oraz w pracy terapeutycznej w małych zespołach. Może być także inspiracją do swobodnych zabaw z elementem współzawodnictwa na zasadzie memory.

ZAWARTOŚĆ:

- 30 drewnianych płytek o wymiarach 8 x 4 cm z kolorowymi obrazkami z jednej strony a z drugiej z nadrukowanymi kropkami do samokontroli,
- instrukcja.



SKOJARZANKI

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Zabawka dydaktyczna wspomagająca rozwój procesów myślenia u dziecka w wieku przedszkolnym. Skojarzanki to 126 drewnianych płytek z obrazkami realistycznymi, bliskich dziecku obiektów, przedstawiających: ludzi, zwierzęta domowe, zwierzęta egzotyczne, owady, pojazdy, kwiaty, naczynia, budynki, owoce, warzywa, zabawki, narzędzia, meble, ubrania, dodatkowe obiekty.

Korzyści dla rodziców i dzieci:

- rozwijanie percepcji wzrokowej, pamięci wzrokowej,
- wspomaganie procesów myślenia,
- wzbogacenie słownictwa,
- rozwijanie pojęć i umiejętności klasyfikowania,
- wspólnie spędzony czas,
- rozwijanie współdziałania i komunikacji.

Korzyści dla nauczycieli:

- możliwość przeprowadzenia diagnozy poziomu klasyfikowania u dzieci w wieku przedszkolnym,
- wspieranie rozwoju kompetencji w zakresie klasyfikowania w trakcie pracy indywidualnej i grupowej,
- „Skojarzanki” mogą być z powodzeniem wykorzystywane również w pracy terapeutycznej i rewalidacyjnej z dziećmi posiadającymi orzeczenie o potrzebie kształcenia specjalnego lub/i opinię w sprawie wczesnego wspomagania rozwoju.

ZAWARTOŚĆ:

- 126 drewnianych płytek o wymiarach ok. 4 cm x 4 cm z obrazkami realistycznymi, bliskich dziecku obiektów przedstawiających,
- woreczek lniany,
- instrukcja z gotowymi propozycjami zabaw z wykorzystaniem płytek logicznych.



110083



3+



1-2



4 x 4 cm





BUDUJEMY DOM



220037



3+



1-2



17 x 9 x 4 cm

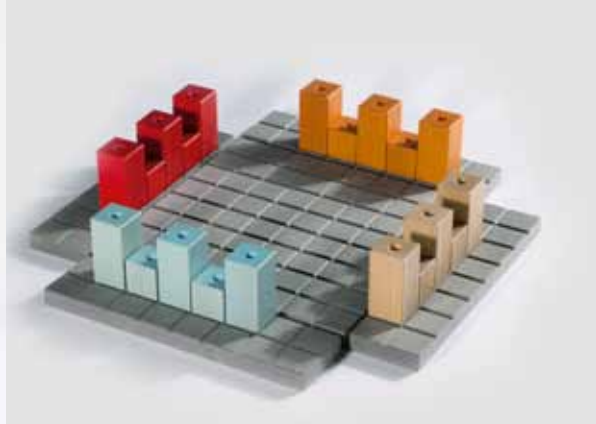


WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Pierwsza gra z użyciem reguł, w której rozpoznawane są i nazywane kolory i kształty. Gra rozwija umiejętności motoryczne oraz koordynację oko-ręka, wykorzystując kilka wariantów. Gra na świeżym powietrzu przyniesie nowe pomysły i wpłynie na kreatywność.

ZAWARTOŚĆ:

- 24 bloki do gry (pomarańczowe, żółte, zielone, niebieskie),
- 9 czerwonych dachów,
- 1 kostka do gry z kolorowymi symbolami,
- 4 podkładki z filcu (pomarańczowa, żółta, zielona, niebieska),
- instrukcja.



SCHAKAMATA

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Podchwytliwa strategiczna gra, z użyciem reguł, która ćwiczy planowanie i myślenie przestrzenne. Angażuje koordynację oko-ręka, a gracze uczą się zależności pomiędzy przestrzenią a pozycją. Gra strategiczna polegająca na przechylaniu jak największej liczby własnych klocków, aby osiągnąć pole mety po przeciwnej stronie.

ZAWARTOŚĆ:

- 1 plansza do gry i 4 pola start/meta,
- 30 klocków do gry w trzech różnych rozmiarach i 4 kolorach:
- czerwone i naturalne: 2 duże, 4 średnie, 4 małe,
- pomarańczowe i jasnoniebieskie: 3 średnie, 2 małe,
- 3 płytki do zaznaczania,
- 1 kostka,
- instrukcja.



220040

3+

1-2

17 x 9 x 4 cm



WYBIERZ ROBAKA



220038



3+



1-2



17 x 9 x 4 cm

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Wybierz Robaka to ekscytująca gra na bazie memory z dodatkowymi żetonami akcji. Symbole i zasady są proste, dzięki czemu nawet mniejsze dzieci mogą brać udział w grze. Projekt gry z łąką i gniazdami przypomina farmę kurczaków i zachęca do dyskusji. Ze względu na zmieniające się elementy na łące, dzieci zachowują uwagę. Wybierane żetony i żetony akcji z worka zwiększają napięcie w grze. Dzieci uczą się równocześnie naturalnych faz rozwoju kurczaka – od jajka, poprzez pisklę, aż po dużego kurczaka, ponieważ elementy muszą zostać zebrane w określonej kolejności (jajko, pisklę, robak).

ZAWARTOŚĆ:

- 9 drewnianych figurek w kształcie kurczaka,
- 4 drewniane gniazda,
- 1 łąka – filc,
- 1 drewniany stojak na kurczaki,
- 24 żetony (8 z każdego rodzaju x jajko, pisklę, robak) wykonane z drewna,
- 6 żetonów akcji (2 z każdego rodzaju x lis, biegnący kurczak, dziobiący kurczak), wykonane z drewna,
- bawełniany worek,
- instrukcja.



DREWNIANE ZWIERZĄTKA EDUKACYJNE

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Forma edukacyjna – daje dziecku możliwość poznawania świata zwierząt, które żyją w polskich lasach. Dzięki temu, dziecko rozwija umiejętność logicznego myślenia oraz spostrzegawczość.

Ozdabianie drewnianego zwierzątka rozwija zdolności manualne, koordynację wzrokowo-ruchową i koncentrację uwagi.

Do wyboru: dzik, głuszec, jeleni, lis, niedźwiedź, ryś, sarna, sowa, wiewiórka, wilk, zając.

ZAWARTOŚĆ:

- drewniane zwierzątko wykonane ze sklejki brzozonej 3 mm.



610067

3+

1+



DREWNIANE LISTKI EDUKACYJNE



WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Forma edukacyjna – daje dziecku możliwość poznawania gatunków drzew, które występują w polskich lasach. Dzięki temu, dziecko rozwija umiejętność logicznego myślenia oraz spostrzegawczość.

Ozdabianie drewnianego listka rozwija zdolności manualne, koordynację wzrokowo-ruchową i koncentrację uwagi.

Do wyboru: buk, brzoza, dąb, lipa, klon zwyczajny, klon jawor, wierzba.

ZAWARTOŚĆ:

- drewniany listek wykonany ze sklejk brzozowej 3 mm.



610092



3+



1+



UKŁADANKA CYFROWA

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Układanki cyfrowe w postaci klocków pełnią rolę zarówno dydaktyczną jak i terapeutyczną. Najważniejszą rolę pełnią przy wprowadzaniu liczb pierwszej dziesiątki, a więc przy monograficznym ich opracowaniu. Cyfra 0 nie posiada elementów, cyfra 1 posiada 1 element, cyfra 2 posiada 2 elementy, cyfra 3 posiada 3 elementy, itp. Układanki te mogą służyć jako pomoc przy dodawaniu i odejmowaniu na konkretach, przy dopełnianiu do 10 (po dwie cyfry są tego samego koloru i po do dodaniu ich elementów wynik wyniesie 10). Układanki Cyfrowe to także doskonała pomoc terapeutyczna dla dzieci dyslektycznych: wyrównuje zaburzenia funkcji poznawczych, emocjonalnych, percepcyjno-motorycznych, czy orientacji przestrzennej. Pomoc dydaktyczna także z powodzeniem wykorzystywana może być przez dzieci niewidome i słabowidzące.

ZAWARTOŚĆ:

- 10 podstawek o wymiarach 14 x 10 cm z wymowanymi elementami w ilości odpowiadającej układanej cyfrze,
- drewniana skrzynka o wymiarach 23 x 23 x 9 cm,
- instrukcja.

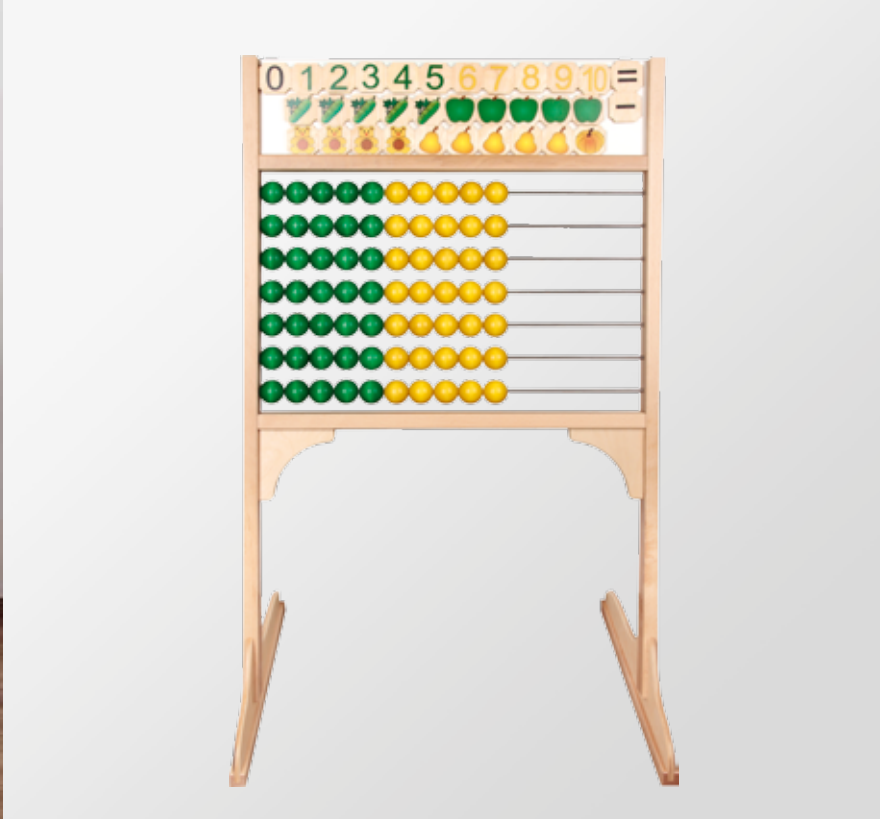


110110

3+

1+

23 x 23 x 9 cm



LICZYDŁO DUŻE



110143



5+



1



110 x 66 cm



WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Liczydło duże będzie doskonałym wsparciem w nauce matematyki w przedszkolu i szkole. Dzieci będą kojarzyć je ze świetną zabawą. Stąd o krok do tego, by dziecko polubiło matematykę i konsekwentnie rozwijało swoje zdolności.

Liczydło duże jest modyfikacją klasycznego liczydła. Posiada dodatkowo trzy szeregi dwustronnie zadrukowanych płytek magnetycznych z obrazkami zabawek, owoców, warzyw, zwierząt oraz symboli, liczby 1-20. Dzięki swojej konstrukcji i możliwościom, które oferuje, Liczydło duże wpisuje się w ideę edukacji poprzez zabawę.

Dzięki pomocy naukowej Liczydło duże, dziecko:

- rozwinię myślenie matematyczne,
- wykształci myślenie werbalne i niewerbalne,
- będzie ćwiczyć percepcję i odtwarzanie sekwencji,
- liczydło duże znajdzie swoje zastosowanie w każdej szkole. Nauczyciele mogą pracować na dużym liczydłem, a dzieci na małych wykonując poszczególne ćwiczenia i zadania.

ZAWARTOŚĆ:

- liczydło o wymiarach ok. 110 x 66 cm,
- 33 magnetyczne płytki,
- instrukcja.



LICZYDEŁKO

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Liczydełko do myślenia i liczenia jest przydatne do prowadzenia zajęć z dziećmi o prawidłowym rozwoju i dziećmi ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi. Głównym założeniem proponowanej pomocy dydaktycznej – nowego rodzaju liczydła – jest stymulowanie rozwoju myślenia i nabywanie umiejętności liczenia, a więc towarzyszenie dziecku w przejściu od konkretnego do abstrakcyjnego myślenia, nabywanie i doskonalenie sprawności w wykonywaniu działań rachunkowych, rozwijania myślenia matematycznego. Z Liczydełka można wyciągnąć listwę i elementy ułożyć na stoliku, a także wykorzystywać znaki matematyczne (+ – < =). Dzięki temu dziecko uczy się zasad powstawania zbiorów i ich klasyfikacji. Kolorowe, drewniane elementy zachęcają do nauki i pozwalają z niej czerpać wiele przyjemności.

ZAWARTOŚĆ:

- liczydełko o wymiarach 29 x 24 cm z wyjmowaną listwą,
- 33 wyjmowane elementy z dwustronnym nadrukiem,
- instrukcja.



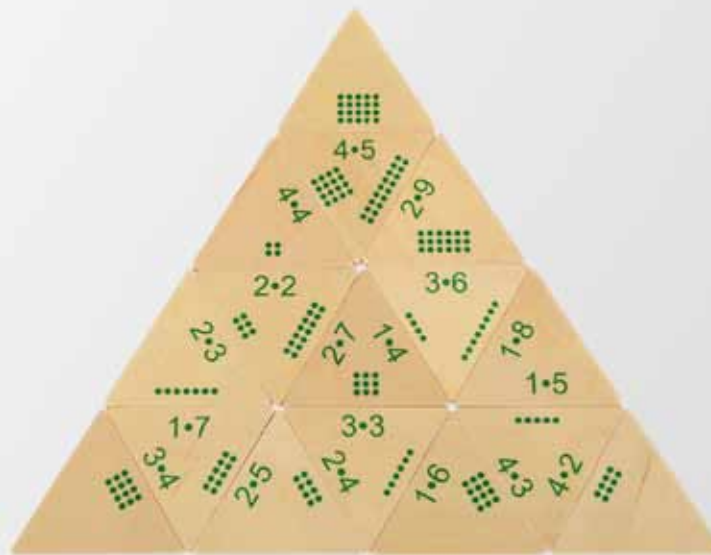
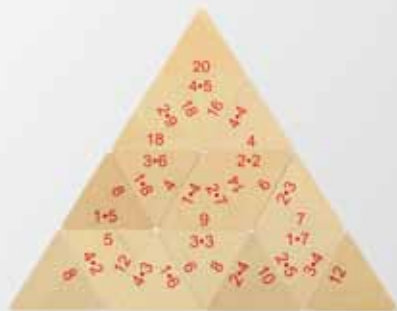
110109

5+

1+

29 x 24 cm





PIRAMIDA MATEMATYCZNA MAŁA



110112



7+



1+



16,5 x 9 x 4 cm

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

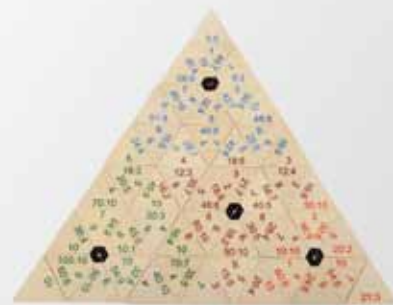
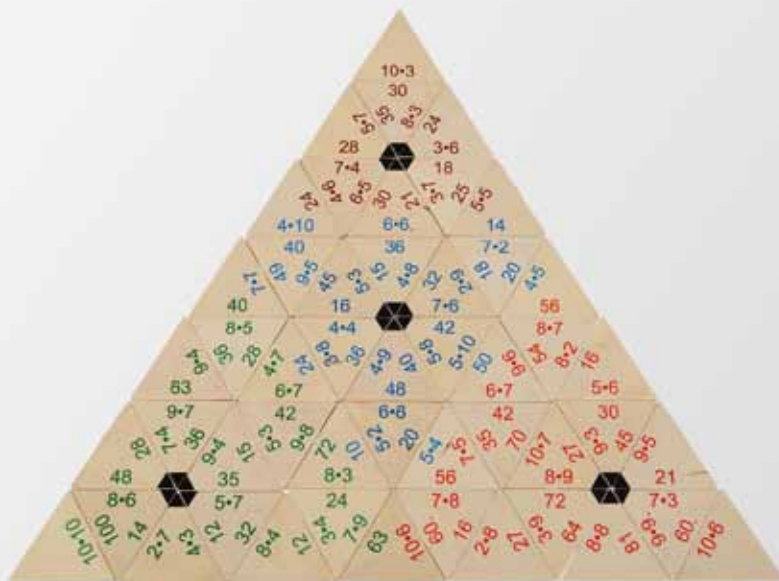
To skuteczny środek dydaktyczny, który w zabawie daje możliwości w zakresie poznawania, rozumienia i doskonalenia umiejętności mnożenia. Dziecko ma możliwość nauki mnożenia na konkretach (kolor zielony) lub mnożenia na liczbach (kolor czerwony). Dziecko dokłada odpowiednie trójkąty tak, aby powstała piramida.

Dzięki Piramidzie matematycznej małej dziecko:

- nauczy się mnożenia do 20 na konkretach oraz liczbach,
- będzie trenować logiczne myślenie,
- rozwinie spostrzegawczość,
- udoskonali zdolności manualne,
- dzięki Małej piramidzie matematycznej dzieci odkryją zamiłowanie do matematyki i zagadek logicznych. Zdobyta wiedza będzie także solidna i gruntowna, dlatego z przyjemnością będą ją rozwijać w dalszych latach edukacji.

ZAWARTOŚĆ:

- 16 drewnianych trójkątów równobocznych z dwustronnym nadrukiem (mnożenie do 20),
- instrukcja.



PIRAMIDA MATEMATYCZNA DUŻA

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

To skuteczny środek dydaktyczny, który stwarza duże możliwości w zakresie doskonalenia umiejętności mnożenia i dzielenia w edukacji promującej zabawę jako ulubioną formę aktywności dzieci. Na płytkach trójkątnych działania i liczby zapisano w 5 kolorach by dzieci mogły układać mniejsze trójkąty (działania i liczby w tym samym kolorze) lub piramidę ze wszystkich elementów. Jedna strona każdego trójkąta dotyczy mnożenia, a druga dzielenia. Trzy trójkąty wierzchołkowe mają liczby lub działania tylko przy jednym boku, a trójkąty brzegowe piramidy mają jeden bok pusty.

ZAWARTOŚĆ:

- 49 drewnianych trójkątów z dwustronnym nadrukiem (mnożenie i dzielenie),
- instrukcja.



110111

7+

1+

13 x 13 x 6 cm



ZEGAR



I10033



3+



1



Ø 21 cm

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Pomoc dydaktyczna idealna do ćwiczeń dziecka w odczycie czasu i kształtowaniu pojęcia czasu. Tarcza Zegara wyposażona jest w ruchome wskazówki umożliwiające skuteczne poznanie; poprzez działanie własne dziecka. Oznaczenie wskazówek zegara ułatwia odczyt czasu. Zaletą Zegara jest rozwiązanie techniczne polegające na równoczesnym wskazywaniu oznaczeń godzin przed i popołudniowych (np. godzinowa wskazówka ustawiona na cyfrze 3 równocześnie informuje dziecko, że po południu jest to godzina 15).

ZAWARTOŚĆ:

- drewniany zegar o średnicy 21 cm z 2 wskazówkami godzinową i minutową,
- instrukcja.



KOLOROWE DOMKI

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Wspaniała zabawa dla młodszych i starszych dzieci, wzbogacająca wyobraźnię dziecka. 5-kolorowe domki, które pasują do siebie. Dzieci uczą się różnicować i sortować różne rozmiary. Podczas zabawy dzieci lubią łączyć domki z innymi przedmiotami.

ZAWARTOŚĆ:

- wymiary: największy domek 13,5 x 16,5 x 10 cm, najmniejszy domek 6 x 8 x 7 cm,
- 5 sztuk domków w kolorach: czerwony, pomarańczowy, żółty, zielony, niebieski,
- instrukcja.



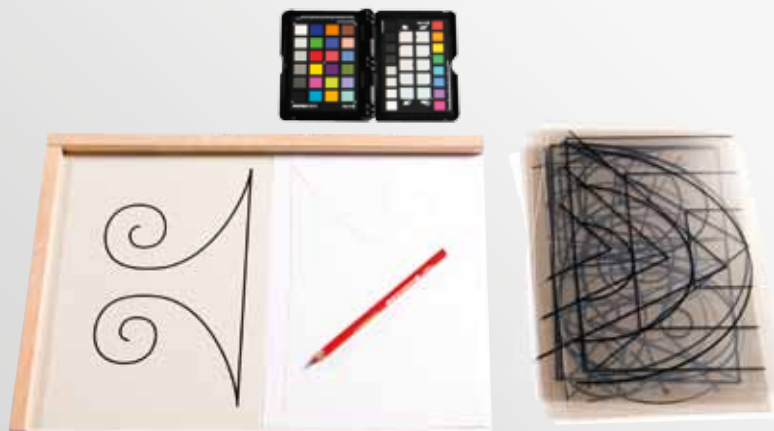
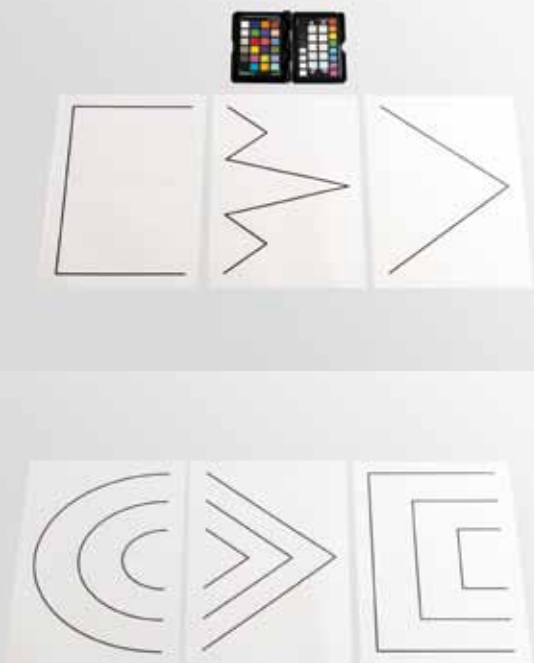
210011

1+

1

13,5 x 15,5 x 10 cm





SYMETRIC

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Nauka rysowania symetrycznych obrazów jest wspaniałym ćwiczeniem aby rozwijać, doskonalić zręczność i opanować zdolność koncentracji. Rozwija koordynację motoryczną i zmysł wzroku, dzięki analizie i pozycjonowaniu kształtów i odległości. Ponadto rozwija zdolność wizualizacji i wyobraźnię. Proste, podstawowe kształty, umieszczone na przezroczystej folii pozwalają dzieciom na wykonywanie prostych ćwiczeń – rysunków doskonalących te umiejętności. Rysowanie symetrycznych obrazków pomaga dzieciom rozwijać – potrzebę dążenia do perfekcji, dokładności. Na tacy umieszczamy kartkę papieru A3 (lub dwie A4) i folię ze wzorem. Listwy umieszczone po bokach planszy zapobiegają ześlizgiwaniu się folii. Należy przerysować wzór symetrycznie na kartkę. Po zakończeniu pracy, dziecko może sprawdzić dokładność swojej pracy poprzez przyłożenie folii ze wzorem na narysowany przez siebie wzór.

ZAWARTOŚĆ:

- blat z białej płyty MDF z dwóch boków ograniczony drewnianymi listwami,
- 20 przezroczystych kart wzorów A4,
- wymiar: 44,5 x 32 x 1,5 cm,
- instrukcja.



230003



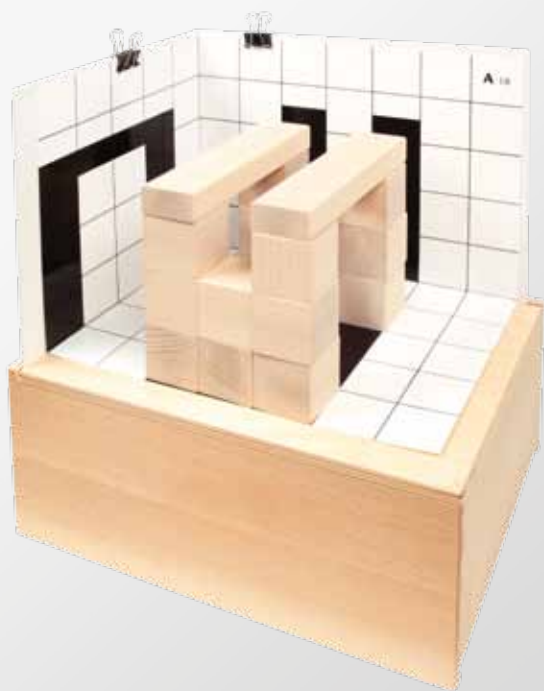
5+



1



44,5 x 32 x 1,5 cm



BUDOWA CIENI DUŻA

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Budowa cieni duża pomaga rozwijać i kształtować wyobraźnię przestrzenną, uczy umiejętności planowania, organizacji pracy, rozwija samokontrolę, koncentrację, sprawność manualną, koordynację wzrokowo-ruchową oraz określenie położenia przedmiotów w przestrzeni.

ZAWARTOŚĆ:

- 20 sześciątów o boku 4cm, 4 dłuższe i 4 krótsze prostopadłości, 4 trójkątów równobocznych,
- 4 trójkąty równoramienne,
- 20 laminowanych kart ze wzorami figur,
- 1 czysta (pusta) karta na utworzony własnoręcznie indywidualny wzór,
- 2 plastikowe ścianki narożne,
- 2 klipsy do zabezpieczenia wzorów kart
- wszystko umieszczone w drewnianej skrzynce o wym. 31,5 x 23,5 x 12,5 cm z przesuwaną przykrywką,
- instrukcja.

Do kompletu polecamy:

Karty seria B – Zestaw uzupełniający 20 kart wzorów do Budowy cieni dużej.

Karty seria D – Zestaw uzupełniający 20 kart wzorów do Budowy cieni dużej.



210003

Karty seria B: 210020

Karty seria D: 210021



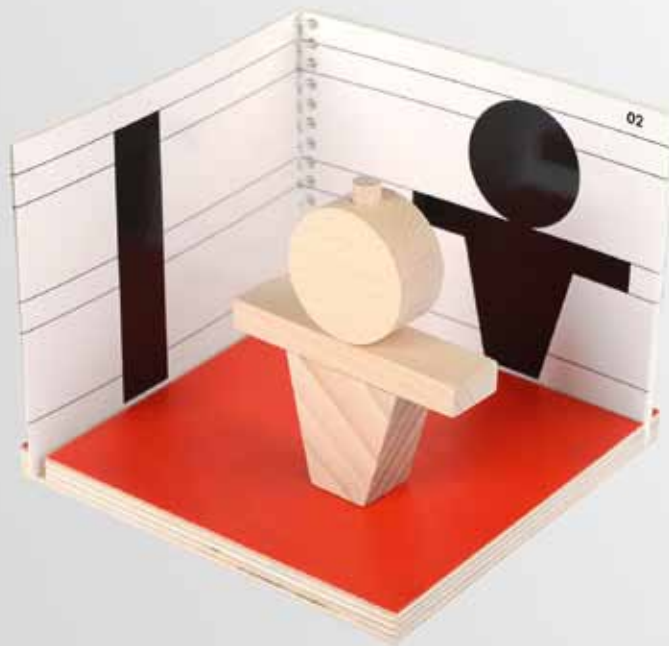
5+



1



31,5 x 23,5 x 12,5 cm



BUDOWA CIENI MAŁA CZ. I



210004



3+



1



22 x 22 x 4,5 cm

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Pomoc edukacyjna rozwija wyobraźnię i inteligencję wizualno-przestrzenną. Celem jest ustawienie 3 bloków tak, aby „cienie” rysunku po obu stronach pokrywały się z szablonem cieni. Szablony cieni są w oryginalnym rozmiarze.

ZAWARTOŚĆ:

- 1 czerwona lakierowana płyta o wymiarach 17,5 x 17,5 cm.
- 1 prostopadłościan, 1 walec, 1 trapez, 1 pręt okrągły wykonane z drewna bukowego
- 1 książeczka z 12 podwójnymi stronami,
- instrukcja.



BUDOWA CIENI MAŁA CZ.2

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Pomoc edukacyjna rozwija wyobraźnię i inteligencję wizualno-przestrzenną. Celem jest ustawienie 5 bloków tak, aby „cienie” rysunku po obu stronach pokrywały się z szablonem cienia. Szablony cieni są w oryginalnym rozmiarze. Książeczka z 16 sylwetkami oferuje wzrost trudności w poprzedniej Budowie cieni cz. I. Wspiera rozwój orientacji przestrzennej i wyobraźni przestrzennej.

ZAWARTOŚĆ:

- 1 zielona lakierowana płyta o wymiarach 17,5 x 17,5 cm,
- 2 półcylindry, 1 kształt jaja, 1 trapez, 1 pół pierścienia, 1 pręt okrągły wykonane z drewna bukowego,
- 1 książeczka z 16 podwójnymi stronami,
- instrukcja.



210028

5+

1

22 x 22 x 4,5 cm



KSIĄŻECZKA DO BUDOWY CIENI MIX



WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Mistrzowska książeczka z wieloma nowymi figurami łączy w sobie różnorodne postaci. Jest uzupełnieniem do Budowy cieni małej cz. 1 i Budowy cieni małej cz. 2.

ZAWARTOŚĆ:

- książeczka z 16 podwójnymi stronami o wymiarach 16 x 19,5 cm.

220036

6+

1

16 x 19 cm



CUBICOLOR

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Kolorowa wersja Budowy cieni. Kostki są umieszczane tak, aby kolory od góry i z boków odpowiadały kolorowemu szablónowi. Im więcej kostek wchodzi w grę, tym trudniej będzie przypisać pasujące kolorowe kostki. Szablony są posortowane stopniami trudności. Ponadto dołączono puste szablony, dzięki którym można zaprojektować własne kolorowe cienie. Cubicolor uczy umiejętności planowania, organizacji pracy, rozwija samokontrolę, koncentrację, sprawność manualną, koordynację wzrokowo-ruchową oraz określa położenie przedmiotów w przestrzeni.

ZAWARTOŚĆ:

- 9 lakierowanych kolorowych drewnianych kostek (4 x 4 cm),
- 20 ilustrowanych kart ze wzorami, zrobionych na mocnym, laminowanym kartonie,
- 1 czysta karta wzoru,
- 2 plastikowe klipsy do zabezpieczenia kart,
- zestaw umieszczony w drewnianym pudełku z wysuwaną pokrywą,
- instrukcja.



210006

3+

1+

16 x 16 x 11 cm



PARAWAN LUSTRZANY



210019



3+



1



300 x 110 cm

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Kształtowanie orientacji przestrzennej i wyobraźni przestrzennej oraz pojęć dotyczących położenia przedmiotów w stosunku do innych przedmiotów lub układów odniesienia i posługiwanie się nimi. Rozwijanie umiejętności określania kierunku w przestrzeni w czasie wykonywanych zabaw. Rozumienie kierunku na podstawie doświadczeń z własnym ciałem i przestrzeni, w której się dziecko porusza oraz zasady odbicia lustrzanego (fizyczne prawo odbicia światła).

ZAWARTOŚĆ:

- Parawan lustrzany wykonany jest z drewna bukowego (rama) oraz płyty akrylowej powlekanej warstwą lustrzaną. Uniwersalny system zawiasów (obrot o 360°) umożliwia tworzenie dowolnej konfiguracji. Długość po rozłożeniu 3 mb, wysokość 1,1 metra.



WIEŻOWIEC

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Gra strategiczna, która skupia się głównie na wyobraźni przestrzennej graczy. Relacja w przestrzeni jest istotnym warunkiem wstępnym zrozumienia układu współrzędnych. Nacisk położony jest na procedury strategiczne i planowania, a także myślenie logiczne. Gra uczy kierunków świata w języku niemieckim jak i angielskim.

Gracze posiadający bloki kątowe mogą na kwadratowej powierzchni do gry skonstruować wieżę mającą maksymalnie sześć kondygnacji. Jedna kondygnacja ma wysokość sześciianu o wymiarach 3 x 3 cm. Bloki kątowe układane są we wszystkich kierunkach, jak określono na kartach do gry.

Im bardziej zamknięta jest wieża, tym doskonalsi są budowniczcy.

ZAWARTOŚĆ:

- 1 plansza do gry,
- 24 karty do gry,
- 24 bloki kątowe,
- 1 kompas,
- instrukcja.



220039

7+

1-4

13,5 x 15,5 x 10 cm



POSZUKIWACZ SUMY



WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Dzieci zapoznają się z podstawowymi obliczeniami w zakresie dodawania i poznają przedział liczb od 1 do 20. Gra rozwija myślenie logiczne, strategiczne i przestrzenne, a także umiejętności takie jak koncentracja i koordynacja oko-ręka.

ZAWARTOŚĆ:

- 2 bloki konstrukcyjne,
- 20 kart wyników z wydrukowanymi punktami i liczbami,
- instrukcja.



220042



5+



1



44,5 x 32 x 1,5 cm



TOR KOSTKI

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Pierwsza gra z wykorzystaniem reguł, w której ćwiczy się rozpoznawanie kolorów i przypasowywanie. Zachęca do logicznego i strategicznego myślenia oraz ćwiczy koncentrację i koordynację oko-ręka.

Kto znajdzie drogę wzdłuż toru kostki? Celem gry jest dotarcie do pola celu tak szybko i prosto, jak to możliwe, wybierając najbardziej odpowiednią trasę.

ZAWARTOŚĆ:

- 4 pola gry, zadrukowane po obu stronach,
- 5 kostek z oczkami,
- 5 kostek kolorowych,
- 4 pionki do gry (żółty, czerwony, zielony, niebieski),
- 1 bawełniany worek na pionki do gry i kostki,
- instrukcja.



220041

4 +

1-4

13,5 x 15,5 x 10 cm



LATERALIZACJA

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Zestaw Lateralizacja jest niezbędnym narzędziem dla każdego nauczyciela w przedszkolu, który dokonuje badań gotowości szkolnej. Okaże się także bardzo pomocny dla nauczycieli wczesnoszkolnych. Dzięki wciągającej zabawie osoba diagnozująca bez trudu oceni lateralizację czynności ruchowych u dziecka. Takie badanie jest konieczne w okresie, który poprzedza okres rozpoczęcia edukacji.

ZAWARTOŚĆ:

- drewniana skrzynka o wymiarach ok. 27 x 19 x 10 cm,
- podstawka z 3 kołkami o różnych grubościach,
- 5 żetonów,
- luneta złożona z 3 elementów,
- kalejdoskop,
- podstawka z kołkiem i kulą, kostką oraz małym walcem,
- 3 płytki z rysunkami małpy, lalki i piłki,
- nić zakończona „igłą” wraz z 3 „klamerkami” i 4 czerwonymi kulkami,
- drewniany młoteczek,
- manuptoskop,
- płyta z programem,
- instrukcja.



110108



5+

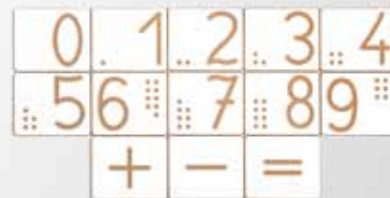


1



27 x 19 x 10 cm





ALFABET POLSKI PISANY + CYFRY

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Chwila, kiedy dziecko wymawia pierwsze słowo, na zawsze zostaje w pamięci rodziców. Podobne emocje pojawiają się podczas próby pisania pierwszych wyrazów. Aby znacząco ułatwić dzieciom naukę pisania, stworzyliśmy piękną pomoc dydaktyczną: Alfabet polski pisany + cyfry. Przestrzenne litery i cyfry wygrawerowane na drewnianych tabliczkach wprowadzą Twoje dziecko w magiczny świat wyrazów i znaków. Dzięki nim z wielkim zainteresowaniem i zaangażowaniem będzie zdobywać nowe umiejętności. Dzięki tej pomocy dziecko rozwinie zdolność pisania, pozna cyfry i znaki matematyczne, usprawni funkcje wzrokowe, rozwinie się w zakresie psychoruchowym, poprawi sprawności grafomotoryczne i manualne.

ZAWARTOŚĆ:

- drewniana skrzynka o wymiarach ok. 31,5 x 26 x 10,5 cm,
- 88 drewnianych tabliczek o wymiarach ok. 11 x 13 cm, w tym z wyżłobionymi: 74 sztuki z małymi i wielkimi literami pisanymi, 10 sztuk z cyframi, 4 sztuki z podstawowymi znakami matematycznymi,
- instrukcja z propozycjami zabaw.

OŁÓWEK

Ołówek jest uzupełnieniem do Alfabet polski pisany + cyfry.

ZAWARTOŚĆ:

- wykonany z drewna bukowego średnicy 12 mm i długości 11 cm zakończony drewnianą kulką,
- dostępny w różnych kolorach wysyłanych losowo.



alfabet I 10024
ołówek I 10043



3+



1+



31,5 x 25,5 x 10 cm



DREWNIANE CYFERKI



110127



3+



1



ok. 10 x 7 cm



WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Drewniane cyferki pomogą w przyjazny sposób zapoznać dziecko z cyframi i liczbami oraz zachęcać je do wykonywania podstawowych obliczeń matematycznych. Wykorzystując Drewniane cyferki, można tworzyć proste działania, a także budować u pociechy wiedzę związaną z ilością. Wystarczy pokazać dziecku określoną ilość przedmiotów, np. pićczek, cukierków, jabłek, i poprosić je, by dobrało do nich odpowiednią cyfrę lub liczbę. Dodatkowo cyferki można dowolnie pomalować lub ozdobić.

ZAWARTOŚĆ:

- drewniane cyfry wykonane są ze sklejki o grubości 5mm. Wymiary cyfr to 10 x 7 cm.

ABCDEFGHI
JKŁMNOP
RSTUWXYZ



DREWNIANE LITERKI

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Drewniane literki to oryginalny pomysł na naukę alfabetu i najprostszych słów. Literki sprawiają, że alfabet przestaje być czymś abstrakcyjnym i staje się bardziej przyjazny. A w dodatku można napisać swoje imię. Drewniane literki idealnie sprawdzą się również podczas kreatywnej zabawy. Przy ich pomocy można spróbować „pokazać” wierszyk o abecadle, które spadło z pieca, przy okazji zwracając uwagę dziecka na charakterystyczne dla danej literki kształty i elementy, takie jak brzusek czy daszek. Wykorzystując Drewniane literki, można również zachęcić dziecko do zabawy słowami. Prosząc je, by wylosowało literkę z worka, a potem wymieniło np. dwa zaczynające się na nią wyrazy. Dodatkowo literki można dowolnie pomalować lub ozdobić.

ZAWARTOŚĆ:

- drewniane literki wykonane są ze sklejki o grubości 5mm. Wymiary litery to 10 x 7 cm.



110126

3+

1

ok. 10 x 7 cm





TACKA



czerwona: I 10201
niebieska: I 10202
zielona: I 10203
pomarańczowa: I 10204
pokrywa: I 10149



3+



1



32 x 23 x 1,5 cm



WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Tacki to trwała pomoc, która może służyć dzieciom i nauczycielom, do rozmaitych celów przez wiele lat. Do zabawy polecamy wykorzystanie kaszy manny według „Metody Dobrego Startu” – prof. zw. dr hab. Marty Bogdanowicz.

Zabawa stanowi niezastąpione ćwiczenia pozwalające na doskonalenie sprawności manualnej, koordynacji wzrokowo-ruchowej oraz wypracowania płynności ruchów dłoni wpływające na lepsze przygotowanie do nauki pisania. Tacki ułożone jedna na drugiej, nie przesuwają się. Do zestawu można dokupić pokrywkę, służącą do przykrycia tackek.

ZAWARTOŚĆ:

- 1 drewniana tacka o wymiarach ok. 32 x 23,5 x 1,5 cm,
- w kolorach do wyboru: czerwonym, niebieskim, zielonym, pomarańczowym,
- instrukcja.

POKRYWA DO TACEK

Pokrywa służy do przykrycia tackek w celu ochrony przed wysypywaniem się zawartości.

ZAWARTOŚĆ:

- jedna drewniana pokrywka o wymiarach ok. 32 x 23,5 x 0,5 cm.



TACKI (4 SZT. RÓŻNE KOLORY)

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Tacki to trwała pomoc, która może służyć dzieciom i nauczycielom, do rozmaitych celów przez wiele lat. Do zabawy polecamy wykorzystanie kaszy manny według „Metody Dobrego Startu” – prof. zw. dr hab. Marty Bogdanowicz.

Zabawa stanowi niezastąpione ćwiczenia pozwalające na doskonalenie sprawności manualnej, koordynacji wzrokowo-ruchowej oraz wypracowania płynności ruchów dłoni wpływające na lepsze przygotowanie do nauki pisania. Tacki ułożone jedna na drugiej, nie przesuwają się. Do zestawu można dokupić pokrywkę, służącą do przykrycia tackek.

ZAWARTOŚĆ:

- 4 drewniane tacki o wymiarach ok. 32 x 23,5 x 1,5 cm,
- w kolorze czerwonym, zielonym, pomarańczowym i niebieskim,
- instrukcja.

POKRYWA DO TACEK

Pokrywa służy do przykrycia tackek w celu ochrony przed wysypywaniem się zawartości.

ZAWARTOŚĆ:

- jedna drewniana pokrywka o wymiarach ok. 32 x 23,5 x 0,5 cm.



tacki: 110130
pokrywa: 110149

3+

1

32 x 23 x 4,5 cm





WANNA PIASKOWA MAŁA

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Wanna Piaskowa posiada szklane, bezpieczne dno. Pod piaskownicę możemy podłożyć kolorowy papier. Po narysowaniu przez dziecko elementu na piasku, kolory będą ożywiały narysowaną formę. Można piasek usunąć na boki i umieścić pod spodem konkretny wzór (koło, spiralę, literkę) i dziecko może sypać piasek zgodnie ze wzorem. Zabawa w piasku stanowi niezastąpione ćwiczenie pozwalające na doskonalenie sprawności manualnej, koordynacji wzrokowo ruchowej oraz wypracowanie płynności ruchów dłoni wpływające na lepsze przygotowanie do nauki pisania.

ZAWARTOŚĆ:

- wanna piaskowa o wymiarach 37 x 27 x 5 cm,
- 0,5 kg piasku kwarcowego,
- 1 packa do wyrównywania powierzchni piasku.

Do Wanny małej piaskowej polecamy:

- zestaw akcesoriów do małej wanny piaskowej,
- ołówki do pisania w wannie piaskowej,
- piasek do wanny piaskowej.



220025



3+

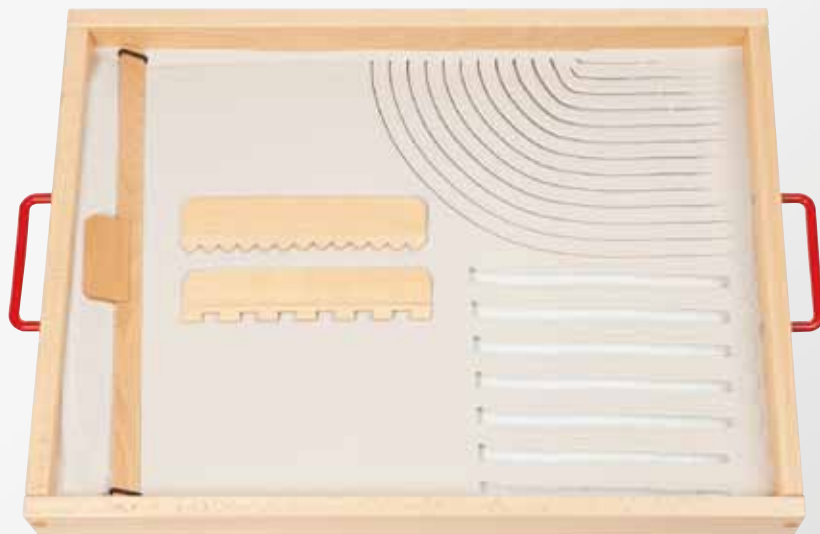


1



37 x 27 x 5 cm





WANNA PIASKOWA DUŻA

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Wanna Piaskowa posiada szklane, bezpieczne dno. Pod piaskownicę możemy podłożyć kolorowy papier. Po narysowaniu przez dziecko elementu na piasku, kolory będą ożywiały narysowaną formę. Można piasek usunąć na boki i umieścić pod spodem konkretny wzór (koło, spiralę, literkę) i dziecko może sypać piasek zgodnie ze wzorem. Zabawa w piasku stanowi niezastąpione ćwiczenie pozwalające na doskonalenie sprawności manualnej, koordynacji wzrokowo ruchowej oraz wypracowanie płynności ruchów dłoni wpływające na lepsze przygotowanie do nauki pisania.

ZAWARTOŚĆ:

- wanna piaskowa o wymiarach 37 x 27 x 5 cm,
- 0,5 kg piasku kwarcowego,
- 1 packa do wyrównywania powierzchni piasku.

Do Wanny dużej piaskowej polecamy:

- zestaw akcesoriów do dużej wanny piaskowej,
- biedronki magnetyczne,
- pokrywa do dużej wanny,
- ołówki do pisania w wannie piaskowej,
- lustro do dużej wanny piaskowej,
- piasek do wanny piaskowej.



220024

3+

1

37 x 27 x 5 cm





ZESTAW AKCESORIÓW DO MAŁEJ WANNY PIASKOWEJ



WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Zestaw akcesoriów do wanny piaskowej pozwala na pełniejsze wykorzystanie możliwości, które stwarza nam praca z wanną piaskową. Możemy tworzyć wspaniałe formy i kształty rysowanych przedmiotów/obrazków.

ZAWARTOŚĆ:

- 1 gumowa piłka z wypustkami (średnica 6 cm),
- 2 pędzle z drewnianymi uchwytami (szer. włosia 0,5 cm i 1 cm),
- 1 drewniany patyczek do rysowania,
- 3 packi z różnymi formami, jedna packa do usuwania piasku z dna wanny (szerokość 11 cm).

220027

3+

1



ZESTAW AKCESORIÓW DO DUŻEJ WANNY PIASKOWEJ

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Zestaw akcesoriów do wanny piaskowej pozwala na pełniejsze wykorzystanie możliwości, które stwarza nam praca z wanną piaskową. Możemy tworzyć wspaniałe formy i kształty rysowanych przedmiotów/obrazków.

ZAWARTOŚĆ:

- 1 ołówek piaskowy (wys. 21 cm, średnica 2,8 cm),
- 1 piłka gumowa z wypustkami (średnica 6 cm),
- 2 biedronki magnetyczne (2,8 x 3,7 cm),
- 4 podstawy (nóżki) do wanny piaskowej wykonane z drewna (wysokość 10 cm),
- 1 packa do usuwania (czyszczenia) dna wanny z piasku.



220026

3+

1



BIEDRONKI MAGNETYCZNE



220006



3+



I



WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Biedronkę umieszczamy w wannie piaskowej, a od spodu dołączamy drewniany uchwyt biedronki. Dzięki magnesom kierujemy figurką od spodu wanny.

ZAWARTOŚĆ:

- elementy biedronki i uchwytu (komplet) wykonane z drewna, wewnątrz umieszczone magnesy,
- opakowanie zawiera 2 sztuki.



POKRYWA DO DUŻEJ WANNY PIASKOWEJ

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Pokrywa umożliwia szczelne zamknięcie wanny piaskowej w celu ochrony przed wysypywaniem się piasku. Użycie pokrywy pozwala na bezpieczne transportowanie wanny piaskowej.

ZAWARTOŚĆ:

- wieko o wymiarach 67 x 50 cm, wokół brzegów umieszczona solidna uszczelka,
- mocna linka, którą naciągamy na uchwyty wanny.



220020

3+

1

67 x 50 cm x 8 mm





OŁÓWKI DO PISANIA W WANNIE PIASKOWEJ



220017



3+



1



11 x Ø 0,9 cm.

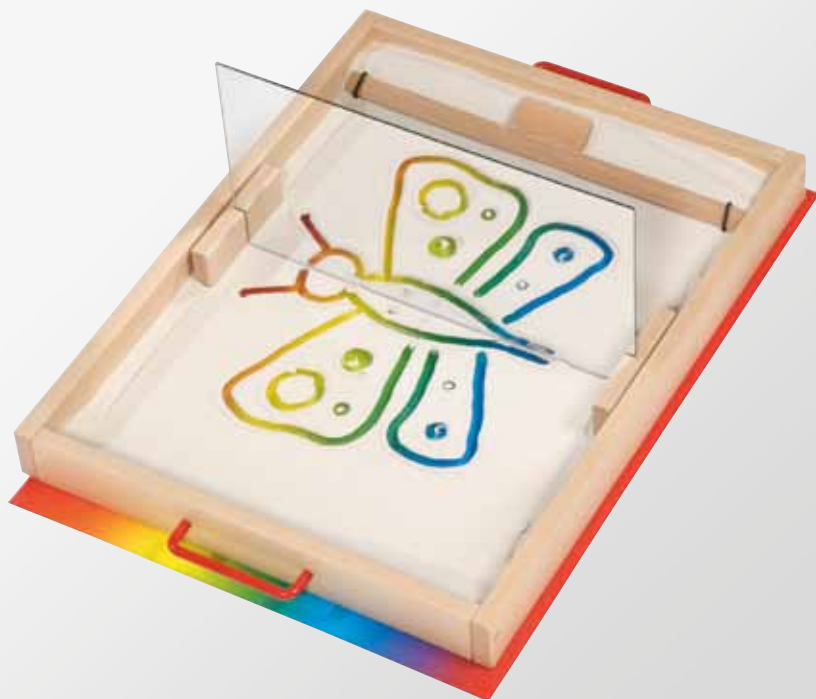


WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Ołówki wykonane z drewna z gumową końcówką przeznaczone do pisania i rysowania w wannie piaskowej. Gumowa końcówka jest zabezpieczeniem przed porysowaniem dna wanny. Używanie ołówków jest wspaniałym ćwiczeniem do koordynacji wzrokowo-ruchowej, rozwija precyzję i motorykę ruchu dłoni.

ZAWARTOŚĆ:

- 5 sztuk ołówków drewnianych o długości 11 cm, zakończonych gumową końcówką



LUSTRO DO DUŻEJ WANNY PIASKOWEJ

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Dodatkowe uzupełnienie dużej wanny piaskowej, które urozmaica rysowanie i tworzenie form. Możemy rysować palcem lub ołówkami do wanny piaskowej. Obserwujemy jak nasza praca wygląda w połączeniu z odbiciem w lustrze. Możemy rysować konkretne połówki obiektów (motyl, dom), albo tworzyć abstrakcyjne formy, które jako całość (w połączeniu z odbiciem w lustrze) staną się konkretnym obiektem. Dzięki temu rozwijamy wyobraźnię, twórcze myślenie. Lustro stwarza możliwość rozwoju słownictwa, uczy obserwacji w zakresie symetrii. Rysunki możemy wzbogacić umieszczając na piasku kolorowe kamyczki, patyczki lub kładąc pod dno wanny kolorowy papier.

ZAWARTOŚĆ:

- lustro ze szkła akrylowego o wym. 42 x 22 x 3 cm
- 2 drewniane podstawy ze szczelinami do łatwego i stabilnego umocowania lustra w wannie,
- instrukcja.



110018

3+

1

42 x 22 x 3 cm





PIASEK DO WANNY PIASKOWEJ



220019

3+

1

1 kg

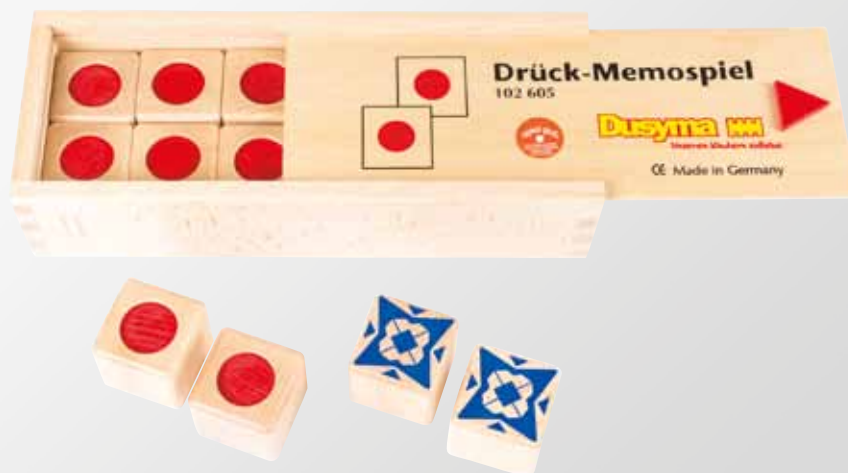


WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Piasek kwarcowy jest nieodłącznym elementem do Wanny piaskowej. Nietoksyczny, nie rysuje dna wanny piaskowej.

ZAWARTOŚĆ:

- 1 kg piasku kwarcowego zapakowanego w foliowy worek.



KOSTKI NACISKOWO-PAMIĘCIOWE

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Ekscytująca gra dająca wiele radości i rozwijająca zdolność obserwacji i koncentracji, rozwija zmysł dotyku. Gra pamięciowa niesie ze sobą wyzwanie. Sekretem jest poznanie właściwości sprężyny umieszczonej w każdym z sześciątów poprzez jej naciśnięcie i właściwe dobranie pary. Kostki naciskowo-pamięciowe, są bardzo cenną i pomysłową zabawką pozwalającą na regulację siły nacisku. Mogą być wykorzystywane jako cenny element terapii u dzieci z trudnością z napięciem mięśniowym. Ponadto kostki rozwijają zmysł dotyku oraz zdolność obserwacji i koncentracji. Pozwalają rozwijać się pod względem manualnym, ćwiczą percepcję ruchów oraz regulują napięcie mięśniowe.

ZAWARTOŚĆ:

- 6 par drewnianych kostek z przyciskami o różnym stopniu sprężystości, na ich odwrocie znajduje się 6 par różnych wzorów, które służą do sprawdzenia poprawności wybranej pary pod wpływem nacisku,
- drewniana skrzynka o wymiarach 27 x 10,5 x 5,5 cm,
- instrukcja.



210013

3+

1



26 x 10 x 5,5 cm



KULKI EDUKACYJNE



220014



3+



1



36 x 11 x 6 cm



WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Rozwijają zmysły, zwłaszcza zmysł dotyku. Uważliwiają na różnorodność faktur, rozwijają czucie w palcach, zachęcają do samodzielnych działań i zdobywania doświadczeń drogą empiryczną i polisensoryczną. Szczególną zaletą tej zabawki jest jej wpływ na rozwój komunikacji werbalnej dzieci – rozwijanie słownictwa, umiejętność wyrażania odczuć i charakterystycznych cech przedmiotów i różnych materiałów oraz ich struktur. Ponadto wyzwalają silne pozytywne emocje oraz rozwijają wyobraźnię.

ZAWARTOŚĆ:

- 7 par identycznych kulek wykonanych z różnych materiałów – drzewa, kamienia, szkła, filcu, gumy. Całość umieszczona jest w drewnianej skrzynce z przegródkami wykonanej z drewna bukowego. Skrzynka zamykana jest wieczkiem wykonanym z przezroczystego plexi,
- instrukcja.

Kulki edukacyjne można uzupełnić o panel do kulek edukacyjnych.



PANEL DO KULEK EDUKACYJNYCH

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

- Panel z drewna bukowego z woreczkami lnianymi, w których umieszcza się 7 różnych kulek. Kolejne 7 kulek układa się z przodu panelu w celu dopasowania par.

ZAWARTOŚĆ:

- drewniany panel z 7 lnianymi woreczkami o wymiarach 74 x 30 x 13 cm
- instrukcja.



220018

3+

1

74 x 30 x 13 cm



KLOCKI DOTYKOWE



220012



3+



2+



31 x 13,5 x 6 cm

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Rozwijają zmysły, zwłaszcza zmysł dotyku. Uwrażliwiają na różnorodność faktur, rozwijają czucie w palcach, zachęcają do samodzielnych działań i zdobywania doświadczeń drogą empiryczną i polisensoryczną. Szczególną zaletą tej pomocy jest jej wpływ na rozwój komunikacji werbalnej dzieci – rozwijanie słownictwa, umiejętność wyrażania odczuć i charakterystycznych cech przedmiotów i różnych materiałów oraz ich struktur. Ponadto wywołują silne pozytywne emocje oraz rozwijają wyobraźnię.

ZAWARTOŚĆ:

- drewniane pudełko o wymiarach 31 x 13,5 cm z zasuwany wieczkiem, 2 listewki, w każdej z nich 9 drewnianych klocków z przymocowanymi różnymi rodzajami materiałów,
- instrukcja.



SKRZYŃKA DOTYKOWA

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Rozwija zmysły, zwłaszcza zmysł dotyku. Uwrażliwia na różnorodność faktur, rozwija czucie w palcach, zachęca do samodzielnych działań i zdobywania doświadczeń drogą empiryczną i polisensoryczną.

Szczególną zaletą tej pomocy jest jej wpływ na rozwój komunikacji werbalnej dzieci – rozwijanie słownictwa, umiejętność wyrażania odczuć i charakterystycznych cech przedmiotów i różnych materiałów oraz ich struktur. Ponadto wywołuje silne pozytywne emocje oraz rozwija wyobraźnię.

ZAWARTOŚĆ:

- 6 kompletów różnych kart występujących w parach, na każdej z nich umieszczono,
- 6 odmiennych form lub struktur materiałów (kwadrat o boku 4 cm),
- całość zapakowana w drewnianym lakierowanym pudełku o wymiarach 10 x 28, 5 x 10 cm,
- instrukcja.



220022

3+

1+

28,5 x 10 x 10 cm





MAGICZNE PUDEŁKO

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Orientacja w przestrzeni jest warunkiem dobrego funkcjonowania człowieka w otaczającej rzeczywistości. Zabawka edukacyjna przeznaczona do kształtowania orientacji przestrzennej na niewielkiej, ograniczonej powierzchni. Może być wykorzystana przez nauczycieli wychowania przedszkolnego do stymulacji rozwoju dziecka w tym zakresie, do pracy terapeutycznej prowadzonej w obszarze percepcji wzrokowej, a także jako narzędzie do diagnozy poziomu wiadomości i umiejętności w zakresie orientacji przestrzennej. Ponadto może służyć jako doskonała zabawka w swobodnej aktywności dziecięcej.

ZAWARTOŚĆ:

- skrzynka drewniana z dwoma przegródkami na klocki, zamykana płytką dydaktyczną,
- 8 kulek w kolorze czerwonym, 8 kulek w kolorze niebieskim,
- kostka do gry z ruchomymi kulkami,
- 18 plansz (schemat dla kulek – szary) z zaznaczonymi na czarno polami w rozmieszczeniu: 3 plansze z zaznaczonym jednym polem, trzy plansze z zaznaczonymi dwoma polami, trzy plansze z zaznaczonymi czterema polami, trzy plansze z zaznaczonymi pięcioma polami i trzy plansze z zaznaczonymi sześcioma polami,
- 18 plansz (schemat dla kulek – kolorowy) z zaznaczonymi polami w dwóch kolorach: niebieskim i czerwonym w różnym układzie ilościowym i przestrzennym,
- 18 plansz (schemat dla klocków) z zaznaczonymi na czarno polami w różnym rozmieszczeniu i różnej wielkości klocka,
- przeźroczysta płytka z 20 polami (10x10),
- klocki złożone z kwadratów (z jednej strony pola kwadratów są zaznaczone, z drugiej strony klocków jest gładki),
- instrukcja.



210025



3+



1+



23 x 23 x 8,5 cm





ZJAWISKA POGODOWE

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Zestaw Zjawiska Pogodowe ożywi każde zajęcie, które poruszają tematykę przyrody, pogody i otaczającego nas świata. Duże drewniane tablice z wyciąganymi elementami (promyczki, kropelki, śnieżki) symbolizującymi różne zjawiska meteorologiczne sprawia, że dzieci spojrzą na tę tematykę z zupełnie nowej, świeżej perspektywy. Zestaw będzie też pretekstem do interesujących zabaw oraz dyskusji, które rozwiną świat małego przyrodnika.

ZAWARTOŚĆ:

Zjawiska atmosferyczne

- 7 podstawek o wymiarach 23 x 16 cm, z luźno umieszczonymi elementami na zasadzie puzzli, które przedstawiają podstawowe zjawiska atmosferyczne.
- słońce z oddzielnymi promykami (w dwóch wielkościach),
- słońce (z oddzielnymi promykami) i chmura,
- 3 chmury,
- chmura i 5 kropli,
- chmura i błyskawica,
- pochylone drzewo w 2 elementach (pień i korona),
- śnieżynka (6 oddzielnych elementów).

Chmury i chmurki

- 3 podstawki o wymiarach 23 x 16 cm,
- 9 chmurek w 3 rozmiarach i w 3 odcieniach niebieskiego,
- 20 kropli małych oraz dużych.

Tęcza

- Podstawka o wymiarach 23 x 16 cm,
- 19 wyciąganych elementów w 7 barwach tęczy.

Parasolki

- Podstawka o wymiarach 23 x 16 cm,
- 15 wyciąganych elementów składowych parasola, dwustronnie drukowanych (6 motywów nadruku – kropki, paski, kratki, serduszka, kwiatki oraz jednolity kolor żółty).

- Dodatkowo do zestawu dołączona jest książeczka „Opowiadania na słoneczne i deszczowe dni” autorstwa Marii Greń. Cały zestaw znajduje się w drewnianej skrzynce o wymiarach 37x26x8,5 cm.



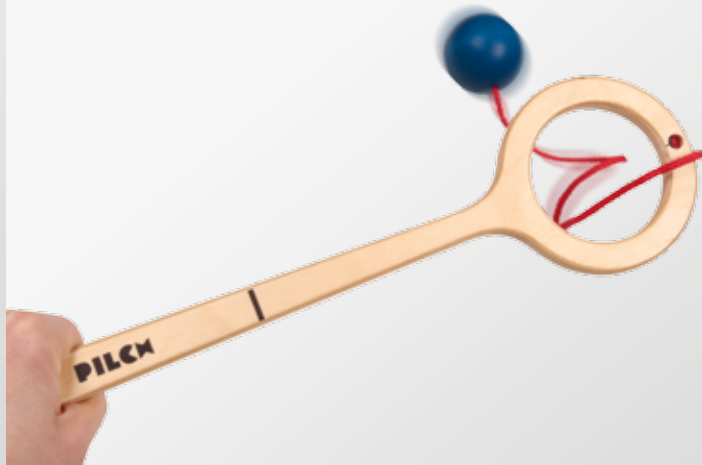
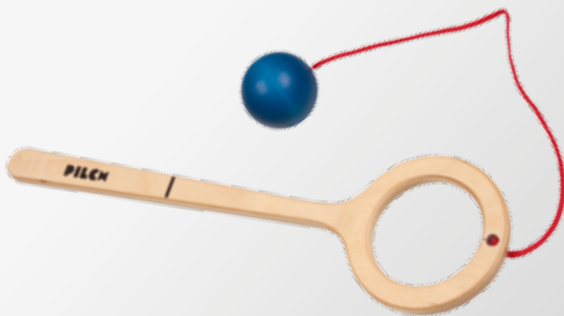
110131

3+

1+

37 x 26 x 8,5 cm





PIERŚCIEŃ ZRĘCZNOŚCIOWY

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Pierścień zręcznościowy stanie się prawdziwym wyzwaniem dla Twojego dziecka. Dzięki niemu maluch wyćwicy motorykę ruchów ręki i dokładność. Zabawa polega na podrzucaniu kuli w taki sposób, by wpadła do pierścienia. Kiedy maluch dojdzie do wprawy, może brać udział w różnych konkurencjach (gra na czas, tor z przeszkodami), zapraszając również do współzawodnictwa rówieśników.

Dzięki Pierścieniowi zręcznościowemu dziecko:

- poprawi koordynację wzrokowo-ruchową,
- usprawni motorykę ręki,
- ukształtuje stabilną i prawidłową postawę ciała,
- będzie planowało ruch,
- poprawi koncentrację.

Najlepsze zabawki to te, które są proste, ale niezwykle wciągające. Te cechy są charakterystyczne dla Pierścienia zręcznościowego, który będzie towarzyszył Twojemu dziecku w jego rozwoju psychofizycznym.

Ćwiczenia, przy użyciu „pierścienia” polegają na rozbijaniu kulki na sznurku w taki sposób, żeby ta wleciała do obręczy. Po czasie sznurek wraz z kulą oplecie obręcz. Jeżeli dziecko opanuje tę część ćwiczeń, to możemy zacząć trudniejsze zadanie, które polega na wypłataniu sznurka z kulą, z obręczy poprzez ruchy w odwrotnym kierunku. Dodatkowo część chwytnej pierścienia podzielona jest poprzeczną kreską, co pozwala na dostosowanie poziomu trudności ćwiczeń do indywidualnych możliwości dziecka.

ZAWARTOŚĆ:

- drewniany Pierścień zręcznościowy z przymocowanym sznurkiem oraz drewnianą kulą na drugim końcu,
- instrukcja.



110140



6 +



1



29,5 x 8,5 cm





UKŁADANKI

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Drewniane Układanki w różnych wariantach trudności, o różnej tematyce mają nie tylko wartość sentymentalną, ale również rozwijają spostrzegawczość, wyobraźnię oraz zdolności manualne, kształtują pamięć i uczą zręczności i usprawniają koordynację wzrokowo-ruchową.

ZAWARTOŚĆ:

Układanka 4 kostki:

- 4 kostki wykonane z drewna bukowego o wymiarach kostek: 4 x 4 x 4 cm,
- wymiary układanki: 8 x 8 x 4 cm,
- instrukcja.

Układanka 6 kostek:

- 6 kostek wykonanych z drewna bukowego o wymiarach kostek: 4 x 4 x 4 cm,
- wymiary układanki: 12 x 8 x 4 cm,
- instrukcja.

Układanka 9 kostek:

- 9 kostek wykonanych z drewna bukowego o wymiarach kostek: 4 x 4 x 4 cm,
- wymiary układanki: 12 x 12 x 4 cm,
- instrukcja.



zwierzątka: 110094

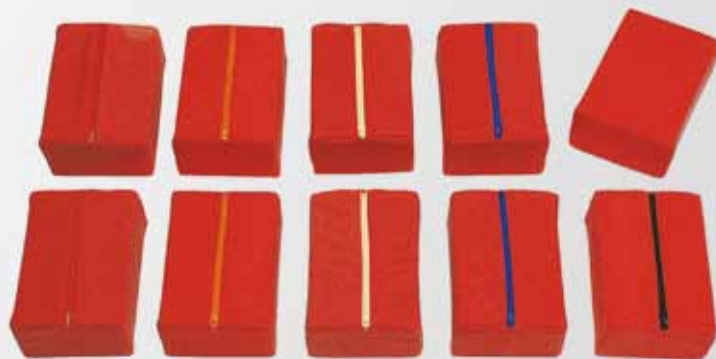
pojazdy: 110091

maszyny: 110170

łąka: 110113

2+

1



COMPRIMO



220033



3+



2+



31 x 13,5 x 6 cm



WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Za pomocą rąk lub stóp dziecko naciska prostopadłościan i dostrzega, że mają różne poziomy oporu. Każde z 2 prostopadłościanów ma taką samą odporność na nacisk rąk lub stóp. Zadaniem dziecka jest znalezienie odpowiedniej pary, które są oznaczone zamkami w tych samych kolorach. Comprimo może być wykorzystywane jako cenny element terapii u dzieci z trudnością z napięciem mięśniowym. Ponadto Comprimo rozwija zmysł dotyku oraz zdolność obserwacji i koncentracji. Pozwalają ćwiczyć percepcję ruchów oraz regulują napięcie mięśniowe.

ZAWARTOŚĆ:

- 10 prostopadłościanów z pianki o 5 różnych stopniach nacisku ze zdejmowaną poszewką z bardzo wytrzymałej tkaniny. Tkanina ma małe gumowe wypustki, które zapobiegają przesuwaniu się Comprimo po gładkim podłożu. Można je prac w temperaturze 60°C, dlatego jest bardzo higieniczna i doskonale nadaje się nawet do pracy z osobami niepełnosprawnymi,
- wymiary: 16 x 24 x 10 cm,
- instrukcja.



RĘKAWICE DOTYKOWE

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Rękawice do gry w dotyk mają różną teksturę powierzchni. Trenują zmysł dotyku i uczulają zmysł dotyku. Aktywna dyskryminacja dotykowa i bierne odczucie są promowane, aby podobieństwa i różnice były świadomie postrzegane (np. twarde, miękkie i szorstkie). Słownictwo i ekspresja językowa budowane są w opisie uczucia. Dzieci uczą się poznawać własne emocje i emocje innych graczy i odpowiednio reagować. Wiele wariantów gry dla 1-6 graczy opisano w szczegółowej instrukcji gry. Szczególnie zachęca się do interakcji społecznych. Od 3 lat.

ZAWARTOŚĆ:

- 10 par rękawiczek do gry w dotyk o różnych strukturach powierzchni, wymiary: 21,5 cm długości, 16 cm szerokości,
- instrukcja.



220032

3+

1+

21 x 16 cm





AXIMO GRZEBIEŃ DREWNIANY DUŻY



210001



3+



1+



39 x 10 x 42 cm



WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Grzebień drewniany w połączeniu z dużymi rolkami aximo (do nabycia oddzielnie) stanowi komplet pozwalający na układanie form mozaikowych. Kolorowe rolki umieszcza się w podstawie według gotowych wzorów lub własnego pomysłu. Rolki wsuwa się swobodnie od góry w szczeliny grzebień. Układane rolki tworzą obrazek warstwami, rzędami od dołu do góry. Dzięki wspaniałej zabawie dziecko rozwija umiejętności manualne wkładając i wyciągając elementy układanki, odwzorowując wzory uczy się logicznego myślenia i pobudza koncentrację uwagi. Tworzenie własnych wzorów rozwija wyobraźnię plastyczną i przestrzenną dziecka.

Zestaw obejmuje sam grzebień. Rolki sprzedawane są osobno.
Do zestawu używamy dużych rolek: Aximo duże rolki 220003.

ZAWARTOŚĆ:

- grzebień wykonany z drewna bukowego, lakierowany, o wymiarach 39 x 10 x 42 cm,
- grzebień jest na 100 sztuk dużych rolek aximo.



AXIMO GRZEBIEŃ DREWNIANY MAŁY

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Grzebień drewniany w połączeniu z dużymi rolkami aximo (do nabycia oddzielnie) stanowi komplet pozwalający na układanie form mozaikowych. Kolorowe rolki umieszcza się w podstawie według gotowych wzorów lub własnego pomysłu. Rolki wsuwa się swobodnie od góry w szczeliny grzebienia. Układane rolki tworzą obrazek warstwami, rzędami od dołu do góry. Dzięki wspaniałej zabawie dziecko rozwija umiejętności manualne wkładając i wyciągając elementy układanki, odwzorowując wzory uczy się logicznego myślenia i pobudza koncentrację uwagi. Tworzenie własnych wzorów rozwija wyobraźnię plastyczną i przestrzenną dziecka.

Zestaw obejmuje sam grzebień. Rolki sprzedawane są osobno.
Do zestawu używamy dużych rolek: Aximo duże rolki 220003.

ZAWARTOŚĆ:

- grzebień wykonany z drewna bukowego, lakierowany, o wymiarach 21,5 x 10 x 21 cm,
- grzebień jest na 25 sztuk dużych rolek aximo.



210002

3+

1+

21,5 x 10 x 21 cm



AXIMO ROLKI DO GRZEBIENIA DREWNIANEGO



220003



3+



1+



Ø 3,5 cm

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Komplet dużych rolek aximo za pomocą których można tworzyć formy mozaikowe. Rolki występują w 8 kolorach – biały, czarny, żółty, pomarańczowy, czerwony, fioletowy, zielony i niebieski. Dodatkową ich zaletą jest możliwość rozłączenia rolek, a potem złączenia już dwóch innych kolorów, co daje możliwość dwustronnego układania mozaiki. Kolorowe rolki umieszcza się w podstawce według gotowych wzorów lub własnego pomysłu. Rolki wsuwa się swobodnie od góry w szczeliny grzebienia. Układane rolki tworzą obrazek warstwami, rzędami od dołu do góry.

ZAWARTOŚĆ:

- 150 sztuk kolorowych rolek (8 kolorów) o średnicy 3,5 cm wykonanych z tworzywa,
- zestaw gotowych wzorów do dużego i małego drewnianego grzebienia aximo



AXIMO GRZEBIEŃ PLASTIKOWY DUŻY

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Grzebień plastikowy w połączeniu z małymi rolkami aximo (do nabycia oddzielnie) stanowi komplet pozwalający na układanie różnych wzorów. Kolorowe rolki umieszcza się w podstawce według gotowych wzorów lub własnego pomysłu. Rolki wsuwa się swobodnie od góry w szczeliny grzebienia. Układane rolki tworzą obrazek warstwami, rzędami od dołu do góry.

Dzięki wspaniałej zabawie dziecko rozwija umiejętności manualne wkładając i wyciągając elementy układanki, odwzorowując wzory uczy się logicznego myślenia i pobudza koncentrację uwagi. Tworzenie własnych wzorów rozwija wyobraźnię plastyczną i przestrzenną dziecka.

Zestaw obejmuje sam grzebień. Rolki sprzedawane są osobno.

Do zestawu używamy małych rolek: Aximo rolki małe 220004.

Polecamy również dodatkowe karty wzorów: Aximo karty wzorów duże.

ZAWARTOŚĆ:

- drewniana podstawka,
- listwa zamykająca,
- plastikowa plansza w formie grzebyka.

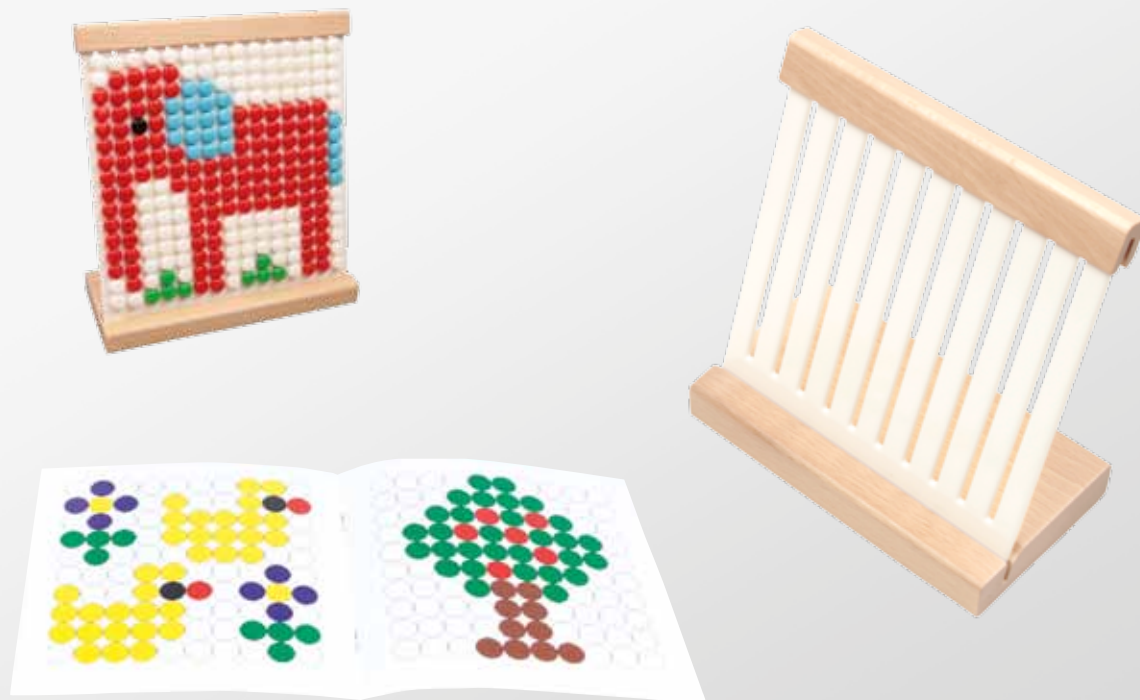


230001

3+

1+

20,5 x 23 x 5 cm



AXIMO GRZEBIEŃ PLASTIKOWY MAŁY



230002

3+

1+

14 x 16 x 5 cm



WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Grzebień plastikowy w połączeniu z małymi rolkami aximo (do nabycia oddzielnie) stanowi komplet pozwalający na układanie różnych wzorów. Kolorowe rolki umieszcza się w podstawce wg gotowych wzorów lub własnego pomysłu. Rolki wsuwa się swobodnie od góry w szczeliny grzebień. Układane rolki tworzą obrazek warstwami, rzędami od dołu do góry.

Dzięki wspaniałej zabawie dziecko rozwija umiejętności manualne wkładając i wyciągając elementy układanki, odwzorowując wzory uczy się logicznego myślenia i pobudza koncentrację uwagi. Tworzy własne wzory, rozwija wyobraźnię plastyczną i przestrzenną dziecka.

Zestaw obejmuje sam grzebień. Rolki sprzedawane są osobno.

Do zestawu używamy małych rolek: Aximo rolki małe 220004.

Polecamy również dodatkowe karty wzorów: Aximo karty wzorów małe.

ZAWARTOŚĆ:

- drewniana podstawka,
- listwa zamykająca,
- plastikowa plansza w formie grzebyka.



AXIMO ROLKI DO GRZEBIENIA PLASTIKOWEGO

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Komplet małych rolek aximo za pomocą których można tworzyć formy mozaikowe. Rolki występują w 10 kolorach. Kolorowe rolki umieszcza się w podstawce wg załączonych wzorów lub własnego pomysłu. Rolki wsuwa się swobodnie od góry w szczelinę grzebienia. Układane rolki tworzą obrazek warstwami, rzędami od dołu do góry.

ZAWARTOŚĆ:

- 1,2 kg kolorowych rolek (około 1512 sztuk) w 10 kolorach o średnicy 1 cm wykonanych z tworzywa,
- 17 kart z gotowymi wzorami do układania w dużych i małych plastikowych grzebieniach aximo.

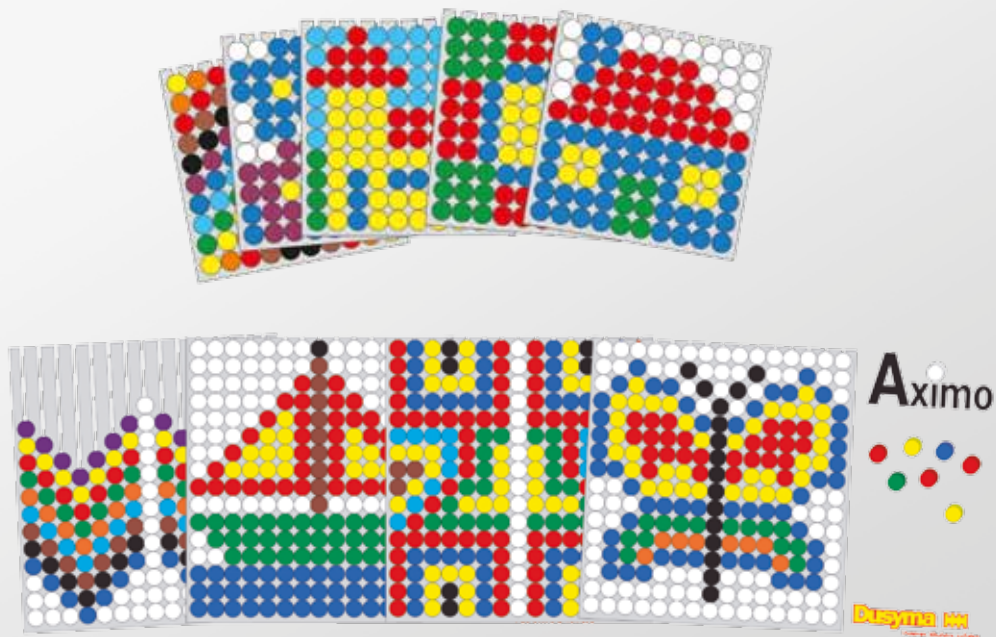


220004

3+

1+

Ø 1 cm



AXIMO KARTY WZORÓW MAŁE I DUŻE



wzory duże: 220001
wzory małe: 220002



3+



1+



wzory duże: 30 x 20 cm
wzory małe: 15 x 15 cm

DUŻE:

ZAWARTOŚĆ:

- 8 obustronnych, lakierowanych kart ze wzorami 16 motywów do układania w dużych plastikowych grzebieniach aximo.

MAŁE:

ZAWARTOŚĆ:

- 10 obustronnych, lakierowanych kart ze wzorami 20 motywów do układania w małych plastikowych grzebieniach aximo.



CHEMIA MEMORY

Gra uzyskała pozytywne recenzje ekspertów z dziedziny Dydaktyki Chemii, można ją wykorzystać zarówno do urozmaicenia zajęć w szkole jak również jako pomoc dydaktyczną w domu.

Memory Chemiczne należą do gier losowych o prostej strategii, ale wymagającej dokonywania wyborów.

Gra pozwala na utrwalenie i sprawdzenie znajomości ważnych definicji, właściwości istotnych substancji poznanych w szkole podstawowej. Zakres zastosowanych w elementach Memory pojęć jest zgodny z podstawą programową kształcenia ogólnego z chemii w szkole podstawowej.

Zestaw Memory składa się z ośmiu czterdziestoelementowych kompletów obejmujących tematykę opartą o poszczególne działy opisane w podstawie programowej z chemii dla szkoły podstawowej.

- Rodzaje i przemiany materii,
- Budowa materii. Układ okresowy pierwiastków,
- Wiązania i reakcje chemiczne,
- Gazy i ważne tlenki,
- Kwasy i wodorotlenki,
- Węgiel i jego związki,
- Pochodne węglowodorów,
- Między chemią, a biologią.



10+



1+



22,5 x 10 x 5,5



CHEMIA MEMORY RODZAJE I PRZEMIANY MATERII



110011



10+



1+



22,5 x 10 x 5,5

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

- skorelowane jest z działem podstawy programowej Substancje i ich właściwości
- pomaga utrwalić pojęcia dotyczące substancji i mieszanin chemicznych,
- utrwała metody rozdzielania mieszanin,
- zwraca uwagę na różnicę między symbolem a wzorem chemicznym,
- porządkuje podstawowe wiadomości na temat przemian fizycznych i chemicznych,
- pozwala zapamiętać najważniejsze różnice pomiędzy metalami i niemetalami.

ZAWARTOŚĆ:

- 40 elementów,
- instrukcja.



CHEMIA MEMORY BUDOWA MATERII. UKŁAD OKRESOWY PIERWIASTKÓW

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

- skorelowane jest II. działem podstawy programowej Wewnętrzna budowa materii (punkty 1.-7.),
- pomaga utrwalić pojęcia dotyczące budowy atomu,
- zwraca uwagę na wielkości charakteryzujące atom,
- porządkuje podstawowe wiadomości dotyczące układu okresowego i prawa okresowości.

ZAWARTOŚĆ:

- 40 elementów,
- instrukcja.



I 10006

10+

1+

22,5 x 10 x 5,5





CHEMIA MEMORY WIĄZANIA I REAKCJE CHEMICZNE



I10015



10+



1+



22,5 x 10 x 5,5

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

- skorelowane jest II. działem podstawy programowej: Wewnętrzna budowa materii (punkty 8.-15.) oraz działem III. Reakcje chemiczne,
- pomaga utrwalić pojęcia dotyczące rodzajów wiązań chemicznych oraz sposobu ich tworzenia,
- porządkuje wiadomości na temat reakcji chemicznych ich typów, efektów energetycznych oraz sposobu ich symbolicznego zapisu.

ZAWARTOŚĆ:

- 40 elementów,
- instrukcja.



CHEMIA MEMORY GAZY I WAŻNE TLENKI

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

- skorelowane jest IV. działami podstawy programowej: Tlen, wodór i ich związki chemiczne. Powietrze.,
- pomagają utrwalić właściwości i zastosowania najważniejszych gazów oraz podstawowych tlenków,
- zwraca uwagę na elementy ekologii.

ZAWARTOŚĆ:

- 40 elementów,
- instrukcja.



I 10021



10+



1+



22,5 x 10 x 5,5



CHEMIA MEMORY KWASY I WODOROTLENKI



I 10008



10+



1+



22,5 x 10 x 5,5

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

- skorelowane jest VI. działem podstawy programowej: Wodorotlenki i kwasy,
- pomaga utrwalić nazwy, budowę oraz właściwości najważniejszych kwasów i wodorotlenków,
- porządkuje wiadomości dotyczące dysocjacji elektrolitycznej,
- zwraca uwagę na elementy ekologii.

ZAWARTOŚĆ:

- 40 elementów,
- instrukcja.



CHEMIA MEMORY WĘGIEL I JEGO ZWIĄZKI

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

- skorelowane jest VIII. działem podstawy programowej: Związki węgla z wodorem
- porządkuje wiadomości dotyczące węgla pierwiastkowego i węgla kopalnych,
- utrwała właściwości najważniejszych węglowodorów – metanu, etenu i etynu,
- pozwala porównać szeregi homologiczne alkanów, alkenów i alkinów, węglowodórów nasyconych i nienasyconych.

ZAWARTOŚĆ:

- 40 elementów,
- instrukcja.



110010

10+

1+

22,5 x 10 x 5,5





CHEMIA MEMORY POCHODNE WĘGLOWODORÓW



I 10009



10+



1+



22,5 x 10 x 5,5

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

- skorelowane jest IX. działem podstawy programowej: Pochodne węglowodorów oraz działem X. – Substancje chemiczne o znaczeniu biologicznym (punkty 1. i 2.),
- pomaga utrwalić budowę, nazwy i właściwości dotyczące najprostszych związków reprezentujących alkohole, kwasy karboksylowe i estry,
- zwraca uwagę na wzory ogólne pochodnych oraz ich grupy funkcyjne.

ZAWARTOŚĆ:

- 40 elementów,
- instrukcja.



CHEMIA MEMORY MIĘDZY CHEMIĄ A BIOLOGIĄ

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

- skorelowane jest X. działem podstawy programowej: Substancje chemiczne o znaczeniu biologicznym.
- pomaga utrwalić budowę i właściwości związków o znaczeniu biologicznym: tłuszczów, cukrów i białek,
- zwraca uwagę na reakcje charakterystyczne pozwalające odróżniać wybrane grupy związków.

ZAWARTOŚĆ:

- 40 elementów,
- instrukcja.



I 10007

10+

1+

22,5 x 10 x 5,5



CHEMIA DOMINO



10+



1+



17,5 x 10 x 5,5 cm

Gra uzyskała pozytywne recenzje ekspertów z dziedziny Dydaktyki Chemii, można ją wykorzystać zarówno do urozmaicenia zajęć w szkole jak również jako pomoc dydaktyczną w domu.

Domino chemiczne należą do gier losowych o prostej strategii, ale wymagającej dokonywania wyborów.

Gra pozwala na utrwalenie i sprawdzenie umiejętności posługiwania się prawidłowymi nazwami, symbolami i wzorami pierwiastków oraz związków chemicznych poznanych w szkole podstawowej. Zakres zastosowanych w elementach Domin symboli, wzorów i nazw nie wykracza poza podstawy programowe kształcenia ogólnego z chemii w szkole podstawowej.

Zestaw Domin składa się z pięciu trzydziestoelementowych kompletów obejmujących różne tematy.

- Symbole i wzory,
- Atom i cząsteczka,
- Kwasy i wodorotlenki,
- Sole,
- Węglowodory i pochodne węglowodorów.



CHEMIA DOMINO SYMBOLE I WZORY

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

- pomagają utrwalic znajomość symboli chemicznych pierwiastków wymienionych w podstawie programowej,
- pozwala zapamiętać wzory i nazwy ważnych związków chemicznych obecnych w życiu codziennym,
- zwraca uwagę na różnicę pomiędzy symbolem a wzorem chemicznym.

ZAWARTOŚĆ:

- 30 elementów,
- instrukcja.



110000

10+

1+

17,5 x 10 x 5,5 cm



CHEMIA DOMINO ATOM I CZĄSTECZKA



110002



10+



1 +



17,5 x 10 x 5,5 cm

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

- utrwała umiejętność prawidłowego odczytywania symboli i wzorów chemicznych,
- zwraca uwagę na to, kiedy używać słowa atom, cząsteczka, a kiedy nie można użyć żadnego z tych określeń,
- ćwiczy umiejętność uzgadniania wzorów sumarycznych tlenków i ich nazw.

ZAWARTOŚĆ:

- 30 elementów,
- instrukcja.



CHEMIA DOMINO KWASY I WODOROTLENKI

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

- daje możliwość sprawdzenia znajomości nazw i wzorów wymienionych w podstawie programowej kwasów i wodorotlenków,
- pozwala utrwalić nazwy jonów powstających w wyniku dysocjacji kwasów i wodorotlenków,
- utrwala wzory i nazwy tlenków kwasowych i zasadowych,
- zwraca uwagę na konieczność dodawania wartościowości do nazwy związków (tlenków, kwasów, wodorotlenków) pochodzących od pierwiastków posiadających więcej niż jedną wartościowość.

ZAWARTOŚĆ:

- 30 elementów,
- instrukcja.



110003

10+

1+

17,5 x 10 x 5,5 cm



CHEMIA DOMINO SOLE



110004

10+

1+

17,5 x 10 x 5,5 cm

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

- ćwiczy poprawność uzgadniania wzorów soli kwasów tlenowych i beztlenowych,
- pozwala utrwalić stosowanie poprawnego nazewnictwa soli kwasów tlenowych i beztlenowych,
- zwraca uwagę na konieczność dodawania wartościowości do nazw soli pochodzących od pierwiastków posiadających więcej niż jedną wartościowość.

ZAWARTOŚĆ:

- 30 elementów,
- instrukcja.



CHEMIA DOMINO WĘGLOWODORY I POCHODNE WĘGLOWODORÓW

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

- pozwala na odróżnianie węglowodorów (alkanów, alkenów i alkinów) oraz ich pochodnych (alkoholi, kwasów, soli i estrów),
- ćwiczy poprawną nomenklaturę wymienionych w podstawie programowej związków organicznych węglowodorów i pochodnych,
- utrwala zasady uzgadniania wzorów poznanych węglowodorów i ich pochodnych.

ZAWARTOŚĆ:

- 30 elementów,
- instrukcja.



110005

10+

1+

17,5 x 10 x 5,5 cm



ENGLISH EATER – DOMINOES



110191



10+



1+



17,5 x 10 x 5,5 cm



WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Domino z serii English Eater w prosty i przyjemny sposób zapozna Twoje dziecko z angielskimi słówkami. Płytki domina są dwustronne: z jednej strony są obrazki zwierząt domowych, a z drugiej zwierząt egzotycznych. Zasady zabawy przypominają tradycyjną grę: każdy uczestnik losuje z kartonika określoną liczbę płytek, a następnie – w ramach swojej kolejki – stara się dopasować płytkę do tej leżącej na stole. I oczywiście – jak najszybciej pozbyć się wszystkich swoich elementów. Na płytkach znajdują się rysunki zwierzątek i ich angielskie nazwy. Maluch łączy ze sobą obrazek i odpowiadający mu wyraz.

ZAWARTOŚĆ:

- 20 sztuk drewnianych płytek o wymiarach 40 x 80 mm z obustronnym nadrukiem,
- instrukcję wraz z wykazem poprawnych nazw zwierząt oraz ich angielską pisownią i wymową,
- całość umieszczono w tekturowym pudełku,
- instrukcja.



ENGLISH EATER – QUESTIONS TWISTER

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Tworzenie pytań i rozróżnianie czasów w języku angielskim sprawia Twojemu dziecku trudność? Z grą edukacyjną Questions Twister szybko i przyjemnie rozwinie swoje językowe umiejętności. Pomoc dydaktyczna składa się ze stu drewnianych płytek z angielskimi słówkami oraz 50 żetonów, które służą do przyznawania punktów. Podczas zabawy, którą koordynuje dorosły, np. nauczyciel lub rodzic, dziecko, z wylosowanych klocków i w wyznaczonym czasie, ma za zadanie ułożyć poprawnie zdanie. Dzięki temu nauka przybiera formę zabawy i rywalizacji, a dziecko dużo łatwiej przyswaja wiedzę. Bawiąc się płytkami tworzy zdania, przekłada elementy i dzięki temu, łatwiej zapamiętuje słówka.

ZAWARTOŚĆ:

- 100 sztuk drewnianych płytek (klocków) o wymiarach 25 x 50 mm i 25 x 80 mm z jednostronnym nadrukiem. Nadruki wykonane są w różnych kolorach odpowiadającym różnym częściom zdania,
- 50 żetonów,
- instrukcja wraz z wykazem zastosowanych słów,
- całość umieszczona jest w tekturowym pudełku,
- instrukcja.



110192

10+

1+

17,5 x 10 x 5,5 cm



ENGLISH EATER – CHATTER



110190

10+

2-6

32,5 x 25 x 3,5 cm



WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Gra planszowa Chatter to skuteczny, a równocześnie bardzo przyjemny, sposób nauki języka angielskiego. Dzięki niej Twoje dziecko utrwali i rozszerzy zakres znajomości angielskich słówek, a także nauczy się swobodnie wypowiadać w tym języku. Gra składa się z planszy, zestawu klocków z zadaniami do wykonania, pionków oraz kostki. Umieszczone na płytkach hasła i polecenia zachęcają dziecko do wypowiadania się na dany temat i motywują do wykazania się kreatywnością oraz znajomością słówek. Niezliczona ilość scenariuszy zabawy sprawia, że grę można dostosować do poziomu i umiejętności uczestników.

ZAWARTOŚĆ:

- plansza do gry o wymiarach 32 x 24 cm,
- zestaw 68 drewnianych klocków o wymiarach 3 x 3 cm, w tym dwa zestawy, klocków z różnymi zadaniami (po 28 sztuk) oraz jeden zestaw klocków mających pewną funkcję w grze (12 sztuk),
- kostkę do gry,
- 6 pionków,
- instrukcja.



EDUMATRIX

WARTOŚCI EDUKACYJNE:

Zestaw Edumatrix posiada dwie dwustronne plansze (matryce) arkusz kalkulacyjny i układ współrzędnych i ponad 200 drewnianych bloczków funkcyjnych. Posiada również „Metodę nauczania / Scenariusze zajęć Edumatrix” zgodne z podstawą programową nauczania w klasach I-III. Uczeń klas I-III uczy się przez naśladownictwo, obserwację manipulowanie obiektami, samodzielne dochodzenia do rozwiązań często metodą prób i błędów. Nauczyciel z łatwością odnajdzie w pomocy dydaktycznej Edumatrix wiele przykładów analogii działania komputera, które będzie potrafił zilustrować uczniom z użyciem tejże pomocy dydaktycznej. Przy pomocy Edumatrix dzieci uczą się programowania i umiejętności, jakich ono wymaga, czyli analitycznego i logicznego myślenia, rozwiązywania problemów o różnym stopniu trudności. Dzięki pomocy Edumatrix rozwijamy w dzieciach nawyki myślowe ułatwiające funkcjonowanie we współczesnym świecie. W edukacji wczesnoszkolnej Edumatrix, pomaga rozwijać u uczniów myślenie abstrakcyjne, logiczne. Dzięki drewnianym bloczkom uczeń wręcz może poczuć matematykę. Staje się nie tylko odbiorcą, ale także twórcą procesu dydaktycznego. Konstruuje zadania, współpracuje z rówieśnikami. Uczniowie na swoim poziomie rozmawiają o zadaniach, czy działaniach matematycznych. Razem tworzą proste programy, odkodowują zagadki. Uczą się pracować według podanych instrukcji. Poprzez zabawę wchodzą w świat trudnych matematyczno-informatycznych pojęć, które wprowadzają ich w programowanie i kodowanie.



110227

6+

1+

32 x 32 x 4,5 cm



ZAWARTOŚĆ:

- bloczki: kolorów, liter i liczb, funkcyjne, programowania, kostki do losowania. Łącznie 206 elementów.
- plansze: obustronne plansze 30 x 30 cm, tj.: matematyczna – układ współrzędnych, dwukolorowa – arkusz kalkulacyjny,
- Metoda nauczania Edumatrix, Scenariusze zajęć Edumatrix,
- drewniana skrzynka 32 x 32 x 4,5 cm.

Zapraszamy na stronę www.edumatrix.pl

NOTATKI

NOTATKI



Producent:

Z.P.H. PILCH

ul. Fabryczna 36, 43-450 Ustroń

tel.: 33 855 20 93, tel.: 33 855 34 22

fax: 33 851 39 03, e-mail: info@pilchr.pl

www.pilchr.pl

Z.P.H. PILCH
ul. Fabryczna 36, 43-450 Ustroń
tel.: +48 33 855 20 93

www.pilchr.pl
www.zabawkipilch.pl
info@pilchr.pl